

## Calculatrices TI : Correspondance instructions / touches de la calculatrice

Instructions		touches	exemples
Type d'instruction	Affichage sur l'écran		
Création d'un <b>nouveau programme</b>		PRGM New (puis choisir un nom)	
Affichage d'un <b>texte</b>	"	ALPHA +	"REPONSE :"
<b>Demander, Lire, Saisir</b> (entrée de valeurs)	INPUT	PRGM E/S (ou I/O) INPUT	INPUT B Ou INPUT "VALEUR DE B",B
<b>Stocker</b> une valeur dans une variable (« Affecter »)	→	STO→	5 → C
<b>Afficher, Écrire</b> (sortie d'un résultat)	DISP	PRGM E/S (ou I/O) DISP	DISP P Ou DISP "RESULT=",P
Test « <b>Si</b> condition vérifiée <b>Alors</b> Instruction1 <b>Sinon</b> Instruction2 »	<b>If Cond Then Inst1 Else Inst2 End</b>	PRGM Control	If A = 3 Then 4 → B Else 5 → B End
Boucle « <b>Tant que</b> Condition vérifiée <b>faire</b> Instruction »	<b>While Cond Inst End</b>		While A < 100 A + 10 → A End
Boucle « <b>Répéter</b> Instruction <b>jusqu'à ce que</b> Condition vérifiée »	<b>Repeat Cond Inst End</b>		Repeat A < 100 A + 10 → A End
Boucle « <b>Pour</b> compteur <b>allant</b> de valeur1 à valeur2 <b>Faire</b> Instruction »	<b>For (compt,val1,val2,pas) Instruction End</b>		0 → S For (N,0,100,2) S+N → S End (somme des nombres pairs inférieurs ou égaux à 100)
Symboles d'(in)égalité	< > =	2nd MATH	

## Calculatrices Casio : Correspondance instructions / touches de la calculatrice

Instructions		touches		exemples
Type d'instruction	Affichage sur l'écran			
Création d'un <b>nouveau programme</b>			PRGM F3 (New) EXE (puis choisir un nom)	
Affichage d'un <b>texte</b>	"		Shift Alpha ×10 <sup>x</sup>	"REPONSE ="
Séparation de plusieurs instructions	:		Shift Vars F6 F6 F5	"REPONSE =":A▲
<b>Demander, Lire, Saisir</b> (entrée de valeurs)	? →		Shift Vars (prgm) F4 →	? → A ou "ENTREZ A " : ? → A
<b>Stocker</b> une valeur dans une variable (« Affecter »)	→		→	5 → C
<b>Afficher, Écrire</b> (sortie d'un résultat)	▲		Shift Vars F5	P▲ ou "RESULTAT=" :P▲
Test « <b>Si</b> condition vérifiée <b>Alors</b> Instruction1 <b>Sinon</b> Instruction2 »	<b>If</b> Cond <b>Then</b> Inst1 <b>Else</b> Inst2 <b>End</b>		Shift Vars (prgm) F1	If A = 3 Then 4 → B Else 5 → B IfEnd
Boucle « <b>Tant que</b> Condition vérifiée <b>faire</b> Instruction »	<b>While</b> Cond Inst <b>End</b>		Shift Vars (Prgm) F1 F1 F1	While A < 100 A + 10 → A WhileEnd
Boucle « <b>Répéter</b> Instruction <b>jusqu'à ce que</b> Condition vérifiée »	<b>Repeat</b> Inst <b>Jusqu'à</b> Cond			Do A + 10 → A LpWhile A < 100
Boucle « <b>Pour</b> compteur <b>allant</b> de valeur1 à valeur2 <b>Faire</b> Instruction »	<b>For</b> val1 → compt <b>To</b> val2 <b>Step</b> pas Instruction <b>Next</b>			0 → S For 0 → N To 100 Step 2 S+N → S Next "SOMME =": S▲ (somme des nombres pairs inférieurs ou égaux à 100)
Symboles d'(in)égalité	< > =		Shift Vars (prgm) F6 F3	