

Résolutions graphiques

Y. Moncheaux

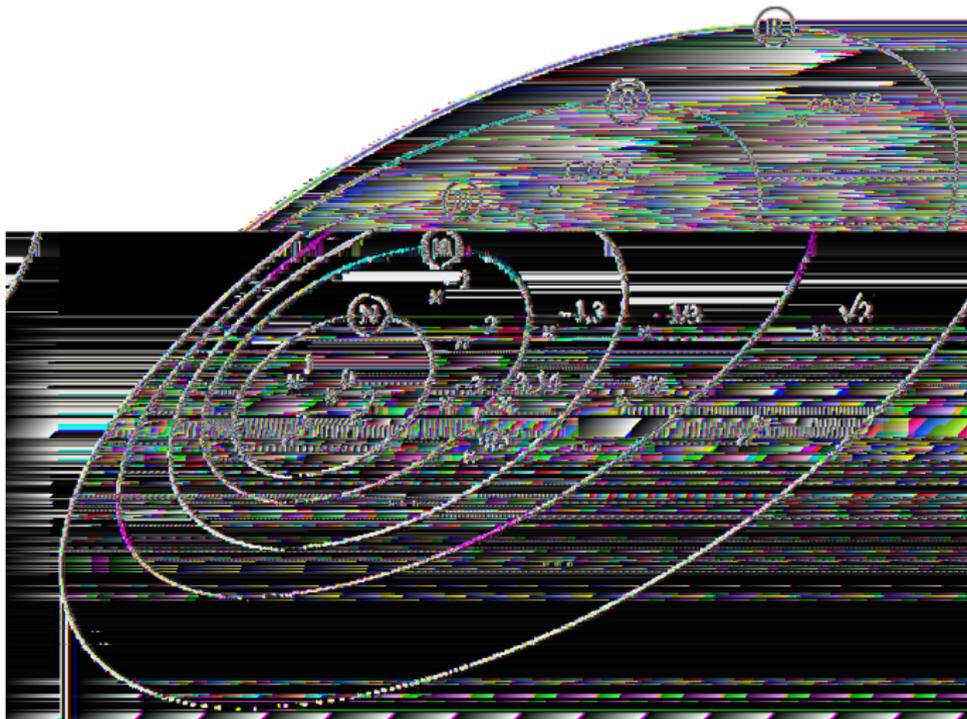
Septembre 2018

Table des matières

- 1 Intervalles
- 2 Fonctions : définitions et notations
- 3 Courbe d'une fonction
 - Fonction définie par une courbe
 - Courbe d'une fonction définie par une formule
- 4 Résolution graphique d'équations
 - Équation $f(x) = k$
 - Équation $f(x) = g(x)$
- 5 Résolution graphique d'inéquations
 - Inéquations $f(x) \geq k$ ou $\leq k$ ou ...
 - Inéquations du type $f(x) \geq g(x)$ (ou $f(x) \leq g(x)$ ou ...)

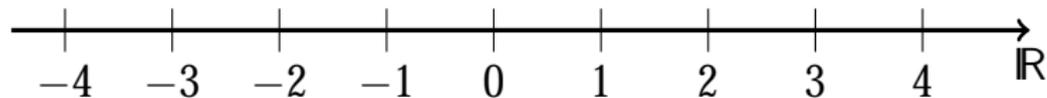
Ne pas noter

Les ensembles de nombres (fiche distribuée).



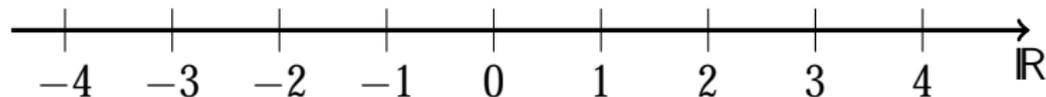
I – Intervalles

L'ensemble \mathbb{R} peut être représenté par un axe gradué :



I – Intervalles

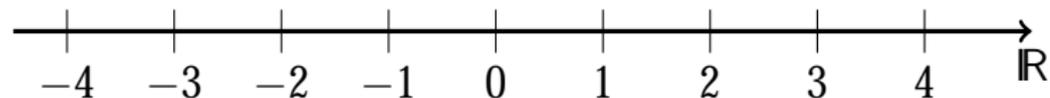
L'ensemble \mathbb{R} peut être représenté par un axe gradué :



Ⓓ Une partie en un seul morceau de \mathbb{R} est un **intervalle de \mathbb{R}** .

I – Intervalles

L'ensemble \mathbb{R} peut être représenté par un axe gradué :



ⓐ Une partie en un seul morceau de \mathbb{R} est un **intervalle de \mathbb{R}** .

Exemples 1

I – Intervalles

L'ensemble \mathbb{R} peut être représenté par un axe gradué :



ⓐ Une partie en un seul morceau de \mathbb{R} est un **intervalle de \mathbb{R}** .

Exemples 1

$$x \in [-3; 1[\iff -3 \leq x < 1.$$

I – Intervalles

L'ensemble \mathbb{R} peut être représenté par un axe gradué :



ⓐ Une partie en un seul morceau de \mathbb{R} est un **intervalle de \mathbb{R}** .

Exemples 1

$$x \in [-3; 1[\iff -3 \leq x < 1.$$

$$x \in]2; +\infty[\iff x > 2.$$

I – Intervalles

L'ensemble \mathbb{R} peut être représenté par un axe gradué :



Ⓓ Une partie en un seul morceau de \mathbb{R} est un **intervalle de \mathbb{R}** .

Exemples 1

$$x \in [-3; 1[\iff -3 \leq x < 1.$$

$$x \in]2; +\infty[\iff x > 2.$$

Ⓔ L'intervalle $[-3; 1[$ est fermé en -3 et ouvert en 1 : il contient -3 mais pas 1 .

I – Intervalles

L'ensemble \mathbb{R} peut être représenté par un axe gradué :



Ⓓ Une partie en un seul morceau de \mathbb{R} est un **intervalle de \mathbb{R}** .

Exemples 1

$$x \in [-3; 1[\iff -3 \leq x < 1.$$

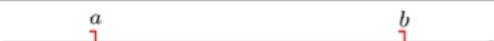
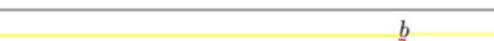
$$x \in]2; +\infty[\iff x > 2.$$

Ⓔ L'intervalle $[-3; 1[$ est fermé en -3 et ouvert en 1 : il contient -3 mais pas 1 .

$$\text{Ⓕ } \mathbb{R} =]-\infty; +\infty[.$$

Ne pas noter

Il y a huit types d'intervalles :

Intervalle	Inégalité	Représentation graphique
$]a; b[$	$a < x < b$	
$[a; b[$	$a \leq x < b$	
$]a; b]$	$a < x \leq b$	
$]a; b]$	$a < x \leq b$	
$] - \infty; b]$	$x \leq b$	
$] - \infty; b[$	$x < b$	
$[a; +\infty[$	$a \leq x$	
$]a; +\infty[$	$a < x$	

Partie exercices

Exercices 9,10,11 et 13 page 102

II – Fonctions : définitions et notations

Ne pas noter

Exemple 2

Soit une voiture roulant à une vitesse constante de 90 km/h.

Ne pas noter

Exemple 2

Soit une voiture roulant à une vitesse constante de 90 km/h .
Après 1 h , elle a parcouru 90 km ;

Ne pas noter

Exemple 2

Soit une voiture roulant à une vitesse constante de 90 km/h .
Après 1 h , elle a parcouru 90 km ;
après 2 h , elle a parcouru 180 km ;

Ne pas noter

Exemple 2

Soit une voiture roulant à une vitesse constante de 90 km/h .
Après 1 h , elle a parcouru 90 km ;
après 2 h , elle a parcouru 180 km ;
après 3 h , elle a parcouru 270 km ;

Ne pas noter

Exemple 2

Soit une voiture roulant à une vitesse constante de 90 km/h .
Après 1 h , elle a parcouru 90 km ;
après 2 h , elle a parcouru 180 km ;
après 3 h , elle a parcouru 270 km ;
etc.

Ne pas noter

Exemple 2

Soit une voiture roulant à une vitesse constante de 90 km/h.

Après 1 h, elle a parcouru 90 km ;

après 2 h, elle a parcouru 180 km ;

après 3 h, elle a parcouru 270 km ;

etc.

A chaque temps t correspond une distance unique parcourue d .

Ne pas noter

Exemple 2

Soit une voiture roulant à une vitesse constante de 90 km/h.
Après 1 h, elle a parcouru 90 km ;
après 2 h, elle a parcouru 180 km ;
après 3 h, elle a parcouru 270 km ;
etc.

A chaque temps t correspond une distance unique parcourue d .
On dira que d est **fonction** de t .

Ne pas noter

Exemple 1

Cette *association* entre le temps écoulé et la distance parcourue peut être représentée de différentes façons :

Ne pas noter

Exemple 1

Cette *association* entre le temps écoulé et la distance parcourue peut être représentée de différentes façons :

① Par un tableau :

t	0	1	2	3	...
$d = f(t)$	0	90	180	270	...

Ne pas noter

Exemple 1

Cette *association* entre le temps écoulé et la distance parcourue peut être représentée de différentes façons :

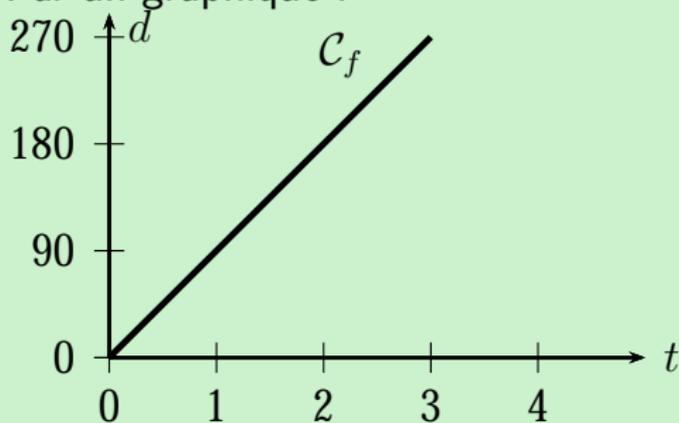
② Par une formule : $d = 90t = f(t)$.

Ne pas noter

Exemple 1

Cette *association* entre le temps écoulé et la distance parcourue peut être représentée de différentes façons :

③ Par un graphique :



Ne pas noter

Exemple 3

La taille d'un individu n'est pas exactement fonction de son âge : à un âge donné ne correspond pas une seule taille.

Ⓒ Soit \mathcal{D} une partie de \mathbb{R} .

Ⓓ Soit \mathcal{D} une partie de \mathbb{R} .

On définit une **fonction** f par :

Ⓓ Soit \mathcal{D} une partie de \mathbb{R} .

On définit une **fonction** f par :

- son **ensemble de définition** \mathcal{D} ;

Ⓒ Soit \mathcal{D} une partie de \mathbb{R} .

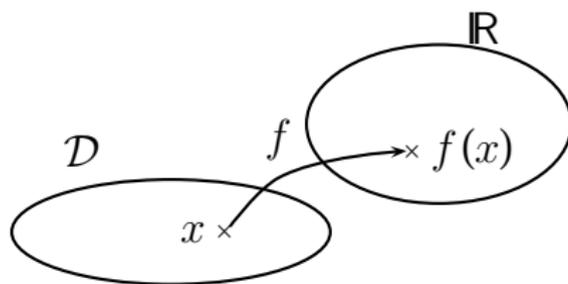
On définit une **fonction** f par :

- son **ensemble de définition** \mathcal{D} ;
- un « procédé » permettant d'associer, à un x quelconque de \mathcal{D} , un réel et un seul, appelé **image** de x et noté $f(x)$.

Ⓒ Soit \mathcal{D} une partie de \mathbb{R} .

On définit une **fonction** f par :

- son **ensemble de définition** \mathcal{D} ;
- un « procédé » permettant d'associer, à un x quelconque de \mathcal{D} , un réel et un seul, appelé **image** de x et noté $f(x)$.



Ne pas noter

④ x est parfois appelé la **variable**.

Ne pas noter

Ⓔ x est parfois appelé la **variable**.

Ⓔ On note parfois $f : x \mapsto f(x)$.

Ne pas noter

Exemple 4

Un carré de côté 2 a une aire égale à $2^2 = 4$.

Ne pas noter

Exemple 4

Un carré de côté 2 a une aire égale à $2^2 = 4$.

Un carré de côté 3 a une aire égale à $3^2 = 9$.

Ne pas noter

Exemple 4

Un carré de côté 2 a une aire égale à 2^2

Ne pas noter

Exemple 4

Un carré de côté 2 a une aire égale à $2^2 = 4$.

Un carré de côté 3 a une aire égale à $3^2 = 9$.

Un carré de côté 1,5 a une aire égale à $1,5^2 = 2,25$.

L'aire du carré est fonction de la longueur de son côté.

Exemple 2

Soit f la fonction qui, au côté x d'un carré, associe son aire A .

Exemple 2

Soit f la fonction qui, au côté x d'un carré, associe son aire A .
Alors on peut écrire : $A = f(x) = x^2$

① Si b est l'image de a alors a est un **antécédent** de b par f .

Ⓣ Si b est l'image de a alors a est un **antécédent** de b par f .

Exemple 5

Soit f la fonction carré ($f(x) = x^2$ sur \mathbb{R}).

Ⓓ Si b est l'image de a alors a est un **antécédent** de b par f .

Exemple 5

Soit f la fonction carré ($f(x) = x^2$ sur \mathbb{R}).

16 a pour antécédents

Ⓣ Si b est l'image de a alors a est un **antécédent** de b par f .

Exemple 5

Soit f la fonction carré ($f(x) = x^2$ sur \mathbb{R}).
16 a pour antécédents 4 et -4 .

Ⓒ Si b est l'image de a alors a est un **antécédent** de b par f .

Exemple 5

Soit f la fonction carré ($f(x) = x^2$ sur \mathbb{R}).

16 a pour antécédents 4 et -4 .

-1 n'a pas d'antécédent pour cette fonction.

Ne pas noter

Un nombre ne peut avoir qu'une seule image mais peut avoir plusieurs (voire une infinité d') antécédent(s).

Partie exercices

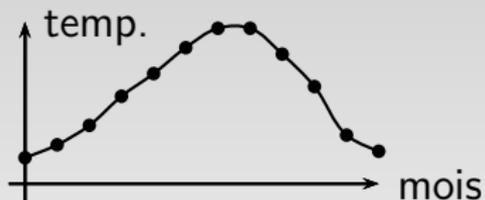
Exercices 12 et 13 page 85

Questions rapides (ne pas noter)

Graphique mois/températures moyennes maximales à Nancy.

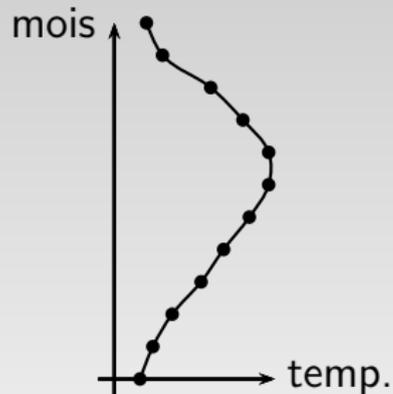
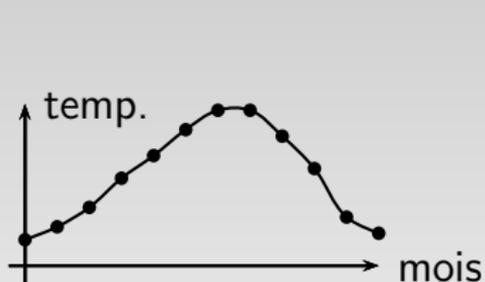
Questions rapides (ne pas noter)

Graphique mois/températures moyennes maximales à Nancy.



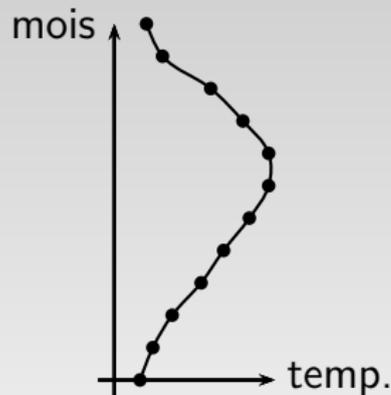
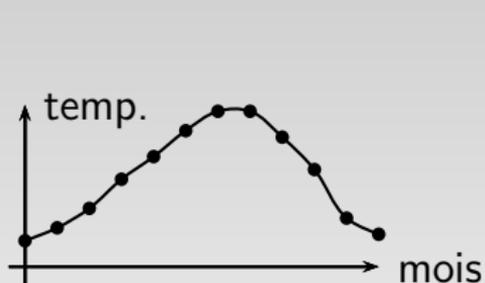
Questions rapides (ne pas noter)

Graphique mois/températures moyennes maximales à Nancy.



Questions rapides (ne pas noter)

Graphique mois/températures moyennes maximales à Nancy.

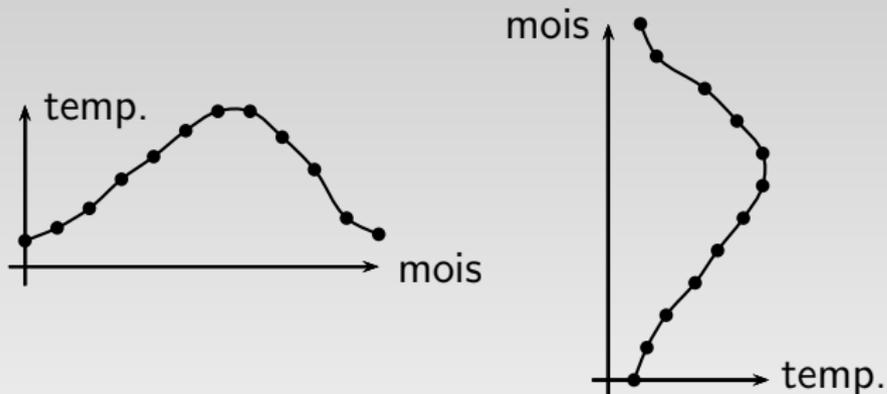


La « bonne » courbe est la courbe



Questions rapides (ne pas noter)

Graphique mois/températures moyennes maximales à Nancy.

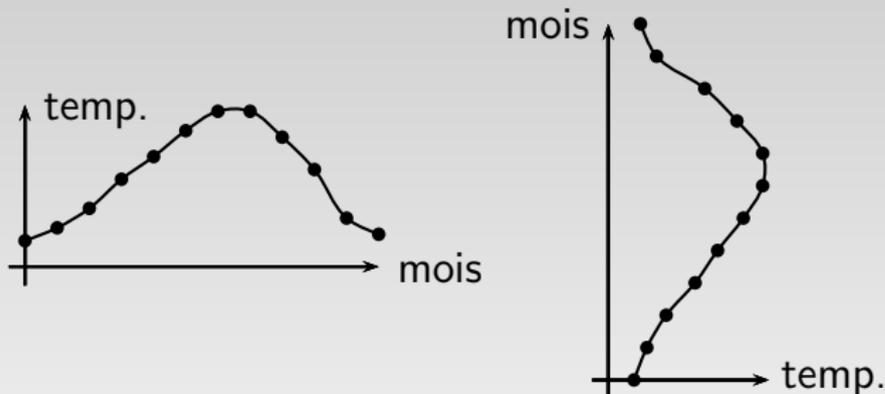


La « bonne » courbe est la courbe de gauche.



Questions rapides (ne pas noter)

Graphique mois/températures moyennes maximales à Nancy.



La « bonne » courbe est la courbe de gauche.

Le mois est fonction de la température

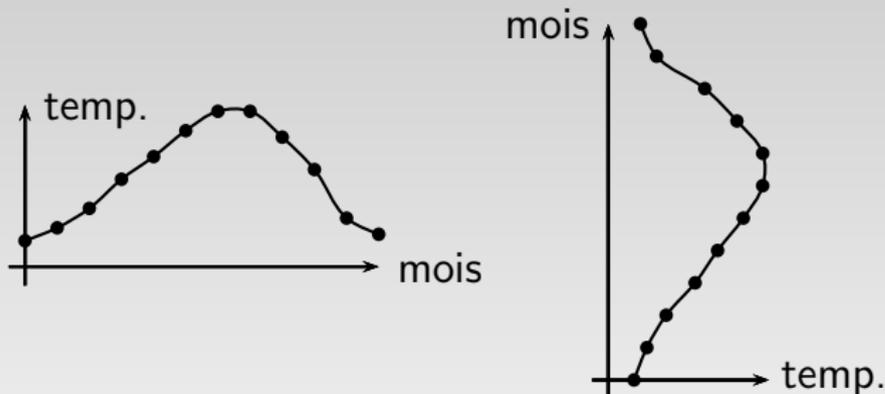
ou

La température est fonction du mois



Questions rapides (ne pas noter)

Graphique mois/températures moyennes maximales à Nancy.



La « bonne » courbe est la courbe de gauche.

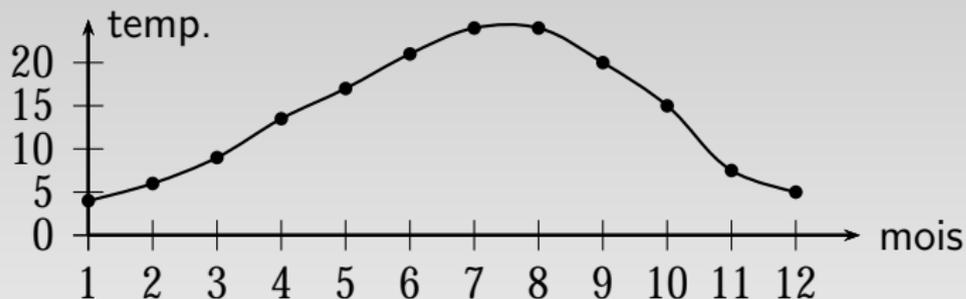
~~Le mois est fonction de la température~~

ou

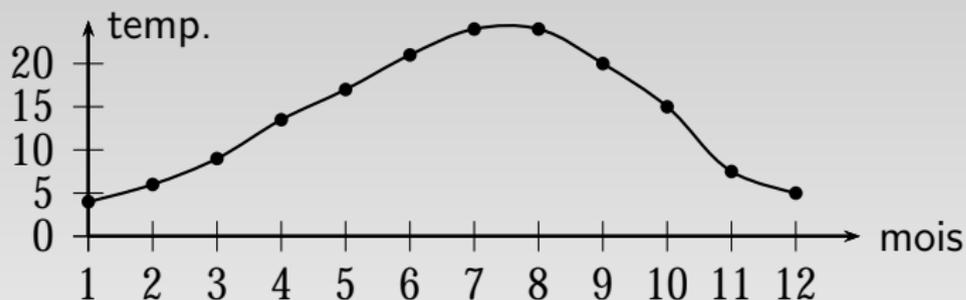
La température est fonction du mois



Questions rapides (ne pas noter)



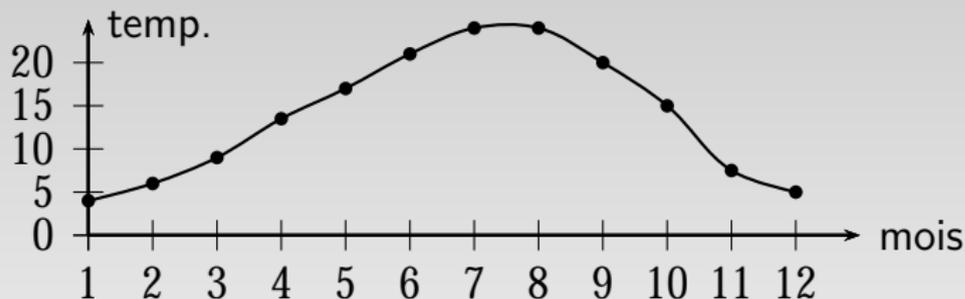
Questions rapides (ne pas noter)



La température pour le mois 10 est environ

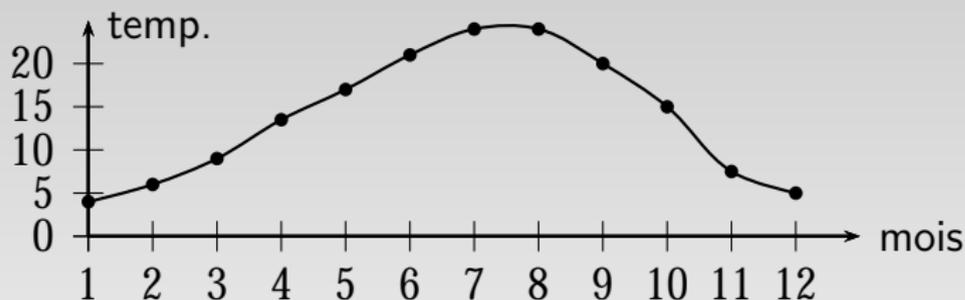


Questions rapides (ne pas noter)



La température pour le mois 10 est environ 15.
On dit que 10 a pour image 15 (environ).

Questions rapides (ne pas noter)

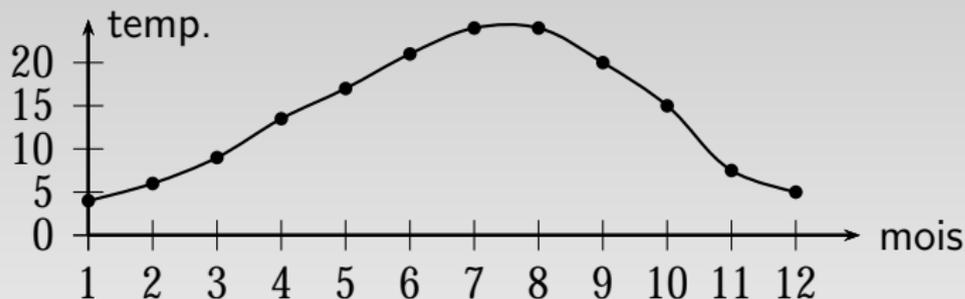


La température pour le mois 10 est environ 15.
On dit que 10 a pour image 15 (environ).

La température 10 correspond ...



Questions rapides (ne pas noter)



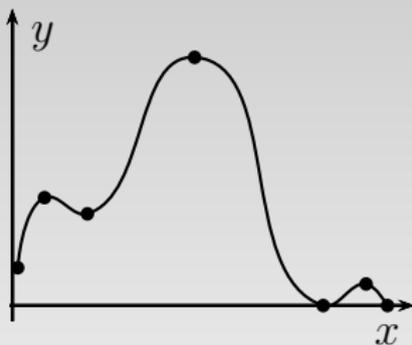
La température pour le mois 10 est environ 15.
On dit que 10 a pour image 15 (environ).



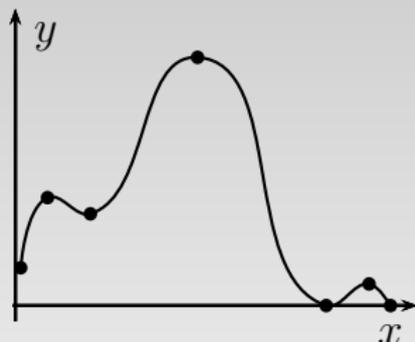
La température 10 correspond aux mois numéros 3 et 10,5.
On dit que 10 a pour antécédents 3 et 10,5 (environ).



Ne pas noter

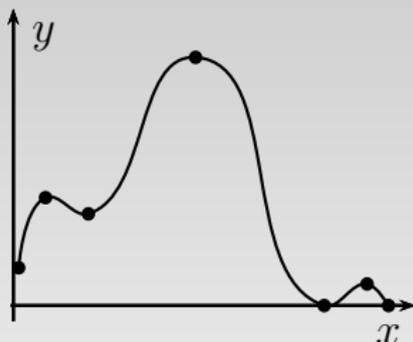


Ne pas noter



On retiendra que dans les graphiques classiques, c'est y qui est fonction de x .

Ne pas noter



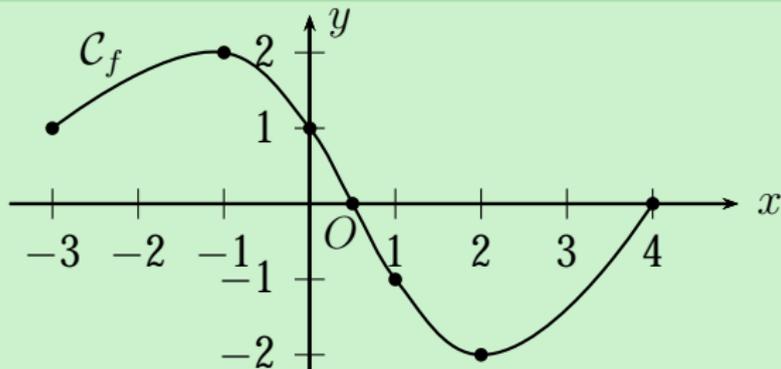
On retiendra que dans les graphiques classiques, c'est y qui est fonction de x .

$$y = f(x)$$

III – Courbe d'une fonction

1°) Fonction définie par une courbe

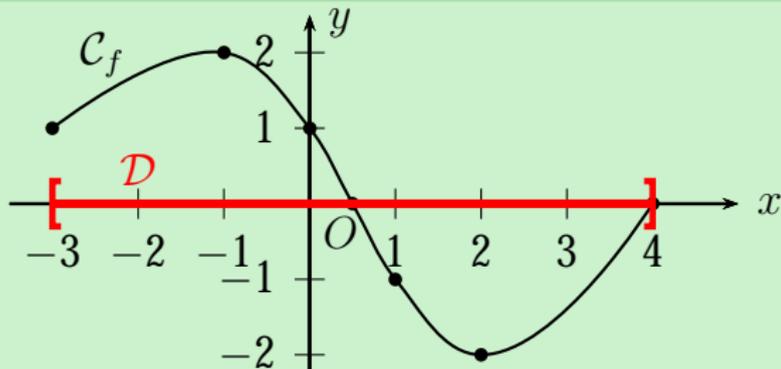
Exemple 6



III – Courbe d'une fonction

1°) Fonction définie par une courbe

Exemple 6

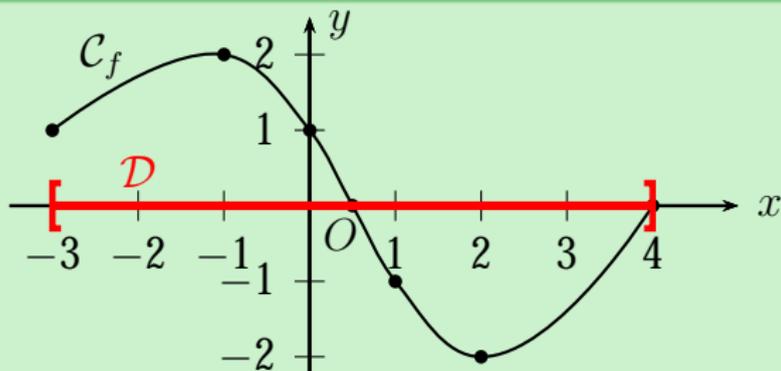


Ensemble de définition : $\mathcal{D} = [-3 ; 4]$

III – Courbe d'une fonction

1°) Fonction définie par une courbe

Exemple 6



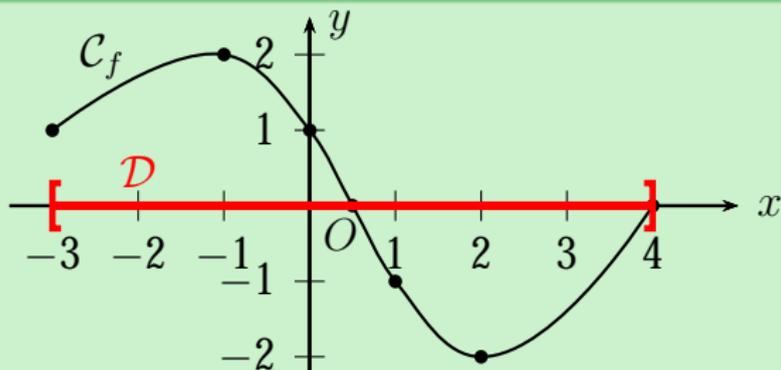
Ensemble de définition : $\mathcal{D} = [-3 ; 4]$

A tout x compris entre -3 et 4 correspond un seul $y = f(x)$.

III – Courbe d'une fonction

1°) Fonction définie par une courbe

Exemple 6



Ensemble de définition : $\mathcal{D} = [-3 ; 4]$

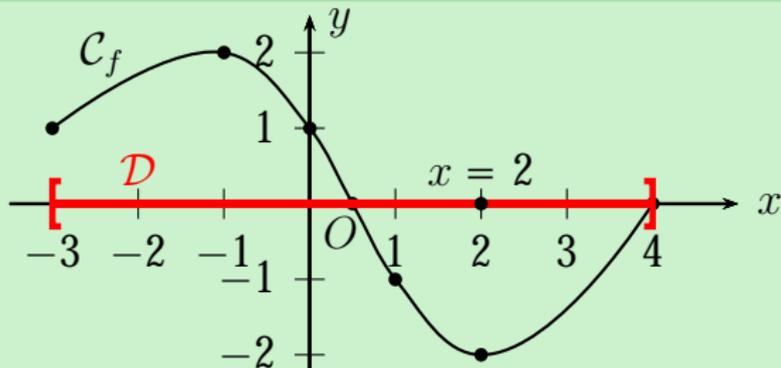
A tout x compris entre -3 et 4 correspond un seul $y = f(x)$.

Par exemple, l'image de 2 est

III – Courbe d'une fonction

1°) Fonction définie par une courbe

Exemple 6



Ensemble de définition : $\mathcal{D} = [-3 ; 4]$

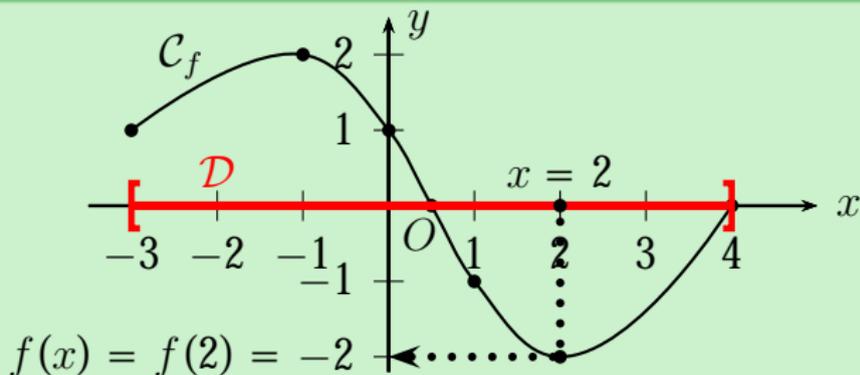
A tout x compris entre -3 et 4 correspond un seul $y = f(x)$.

Par exemple, l'image de 2 est

III – Courbe d'une fonction

1°) Fonction définie par une courbe

Exemple 6



Ensemble de définition : $\mathcal{D} = [-3 ; 4]$

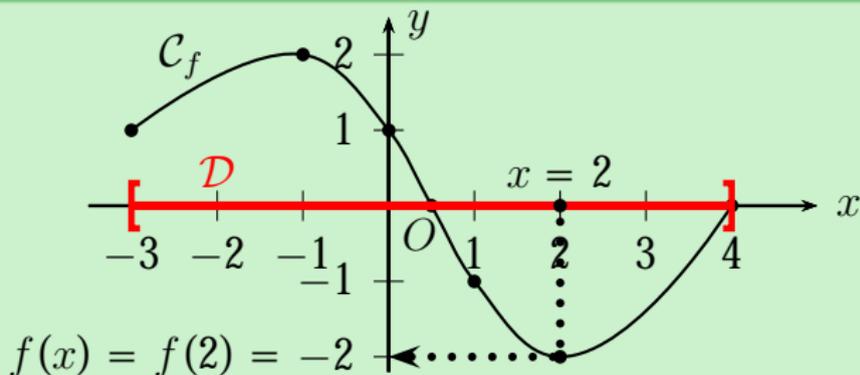
A tout x compris entre -3 et 4 correspond un seul $y = f(x)$.

Par exemple, l'image de 2 est

III – Courbe d'une fonction

1°) Fonction définie par une courbe

Exemple 6

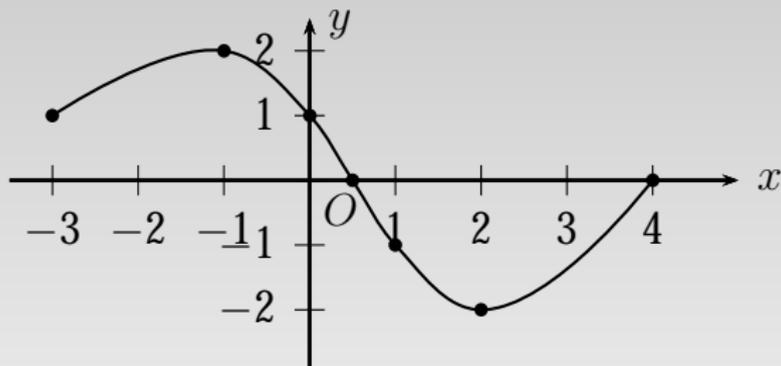


Ensemble de définition : $\mathcal{D} = [-3 ; 4]$

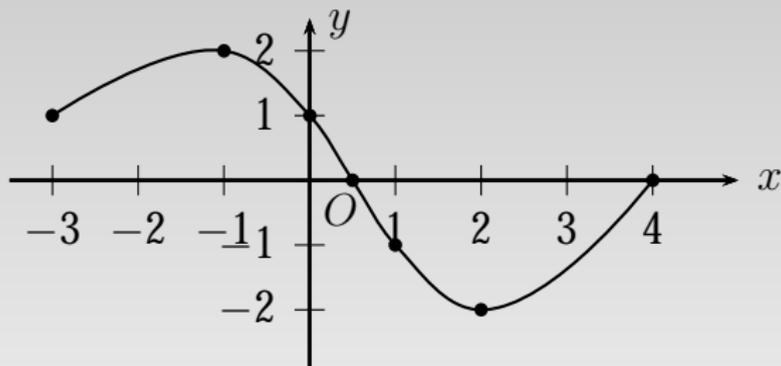
A tout x compris entre -3 et 4 correspond un seul $y = f(x)$.

Par exemple, l'image de 2 est $f(2) = -2$.

Questions rapides (ne pas noter)



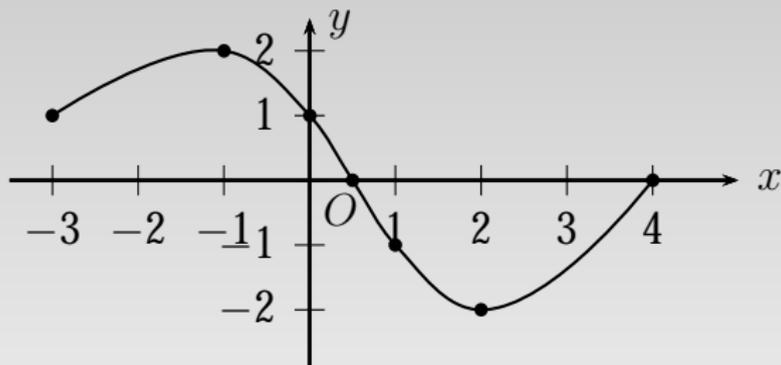
Questions rapides (ne pas noter)



1 a pour image



Questions rapides (ne pas noter)

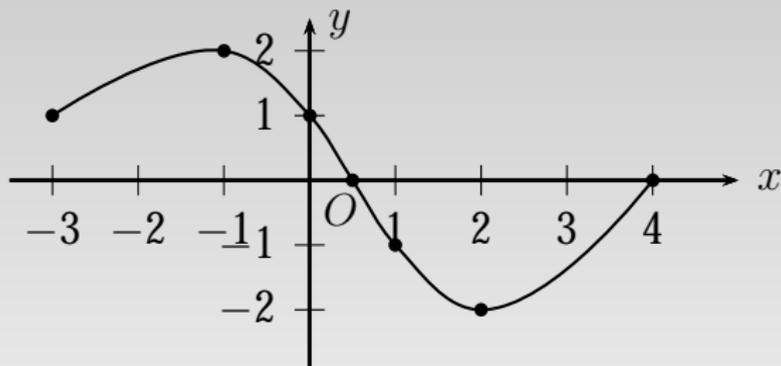


1 a pour image -1 .

L'image de -1 est



Questions rapides (ne pas noter)



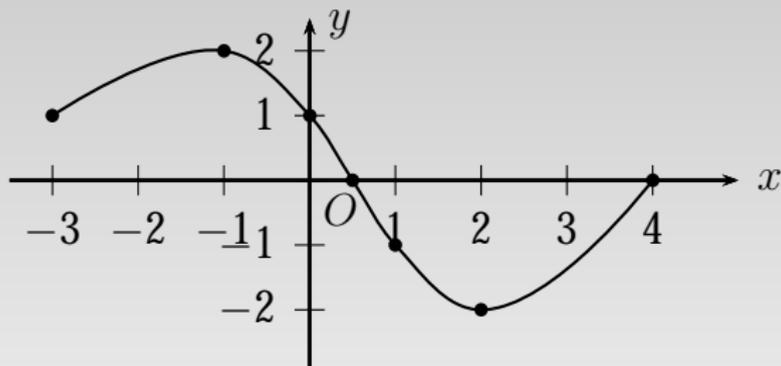
1 a pour image -1 .

L'image de -1 est 2.

1 a pour antécédent(s)



Questions rapides (ne pas noter)



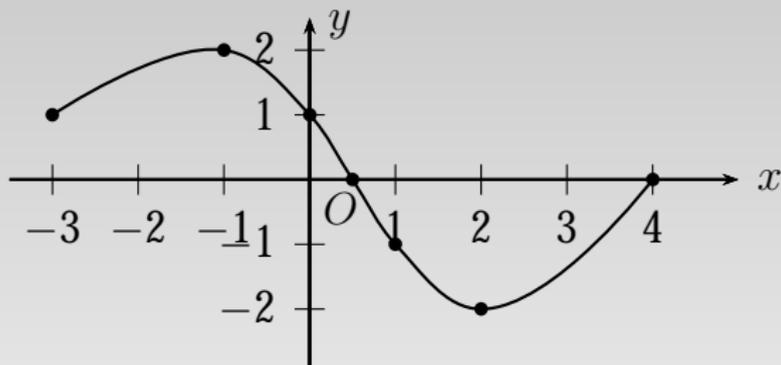
1 a pour image -1 .

L'image de -1 est 2.

1 a pour antécédent(s) -3 et 0 .



Questions rapides (ne pas noter)



1 a pour image -1 .

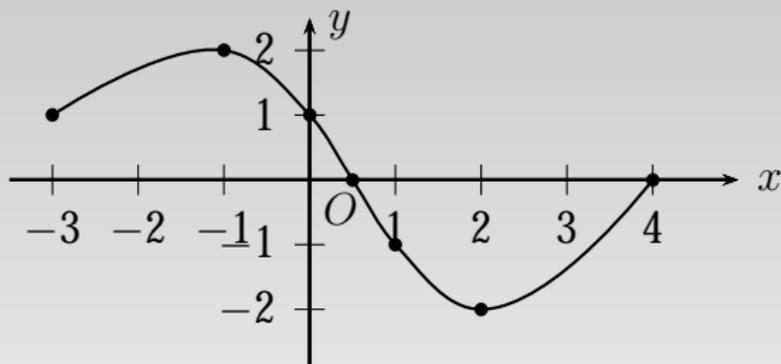
L'image de -1 est 2.

1 a pour antécédent(s) -3 et 0 .

4 a pour antécédent(s)



Questions rapides (ne pas noter)



1 a pour image -1 .

L'image de -1 est 2.

1 a pour antécédent(s) -3 et 0 .

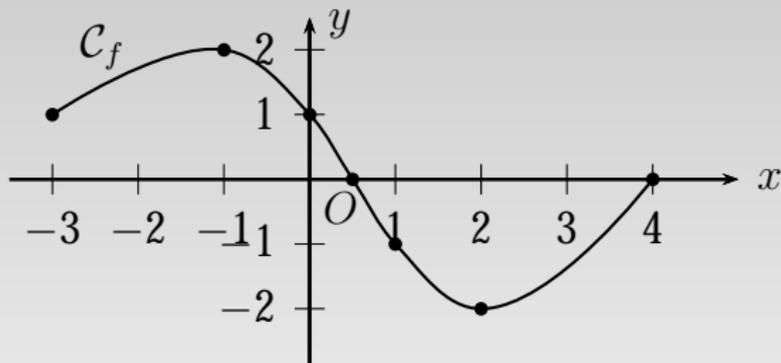
4 n'a pas d'antécédent



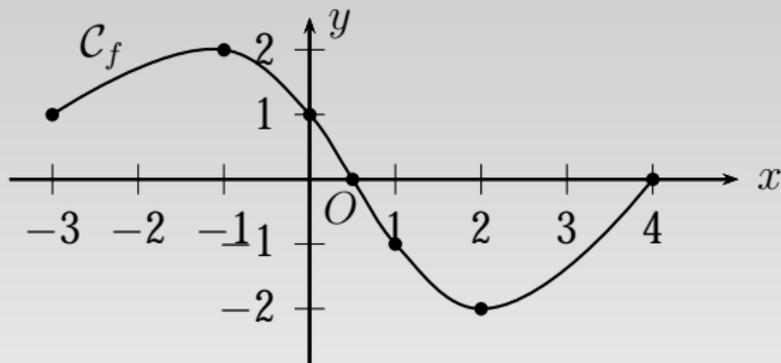
A retenir :

$$M(x; y) \in \mathcal{C}_f \iff x \in \mathcal{D} \text{ et } y = f(x).$$

Questions rapides (ne pas noter)



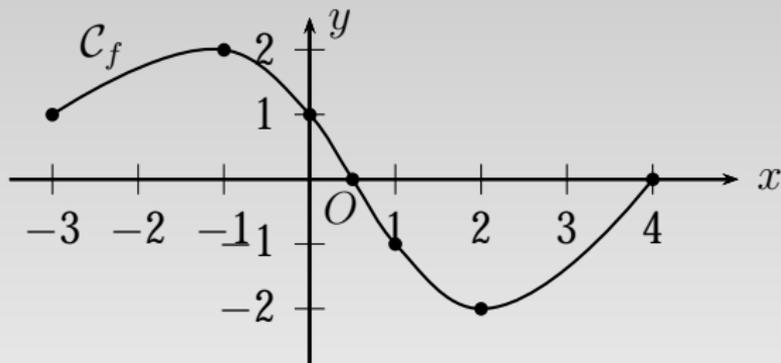
Questions rapides (ne pas noter)



$$f(1) =$$



Questions rapides (ne pas noter)

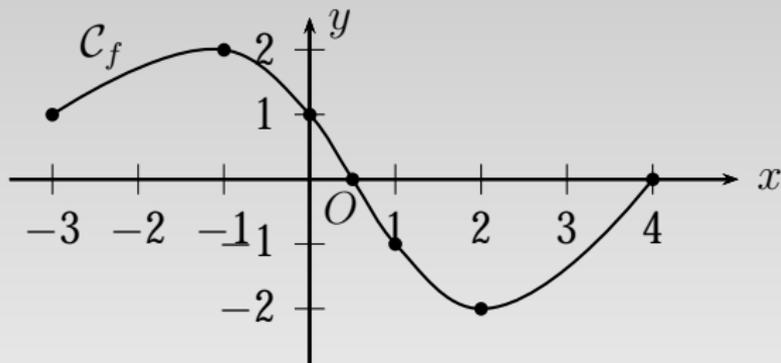


$$f(1) = -1$$

$$f(0) =$$



Questions rapides (ne pas noter)



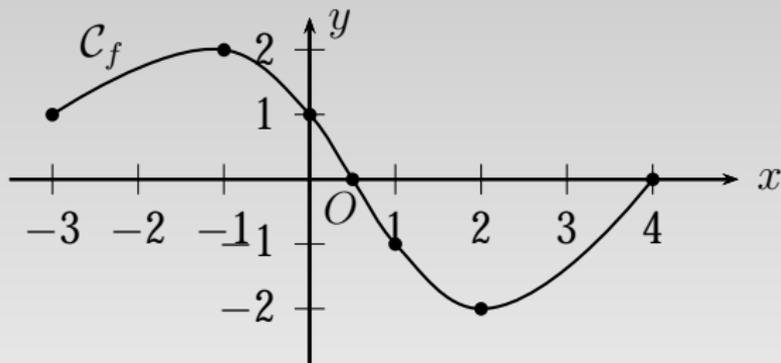
$$f(1) = -1$$

$$f(0) = 1$$

$$f(x) = 0 \text{ quand}$$



Questions rapides (ne pas noter)



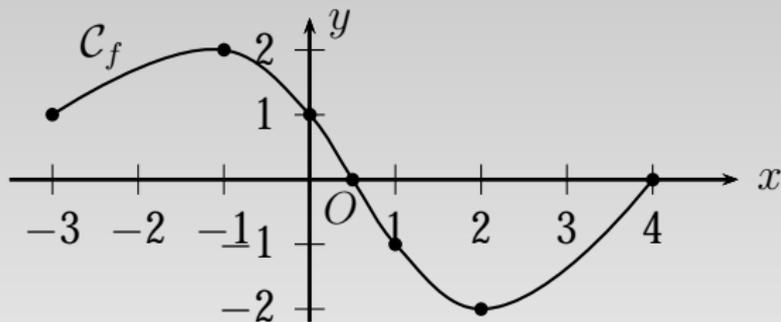
$$f(1) = -1$$

$$f(0) = 1$$

$$f(x) = 0 \text{ quand } x = 0,5 \text{ ou } x = 4.$$

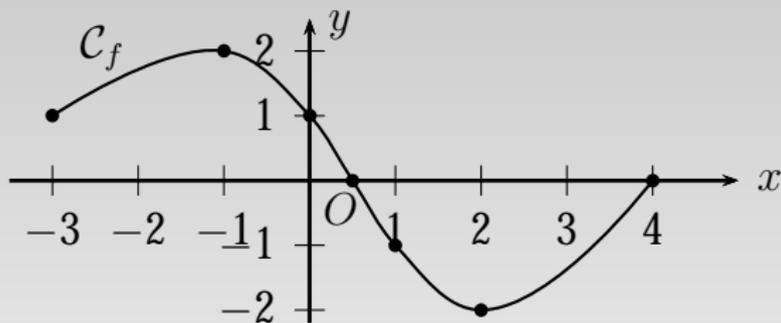


Questions rapides (ne pas noter)



Vrai ou faux :

Questions rapides (ne pas noter)

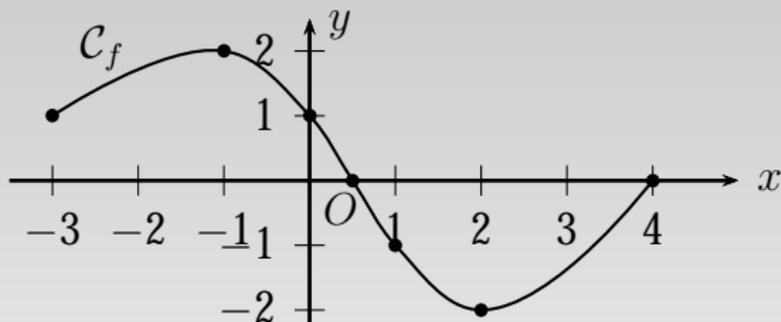


Vrai ou faux :

$$f(2) > 0$$



Questions rapides (ne pas noter)



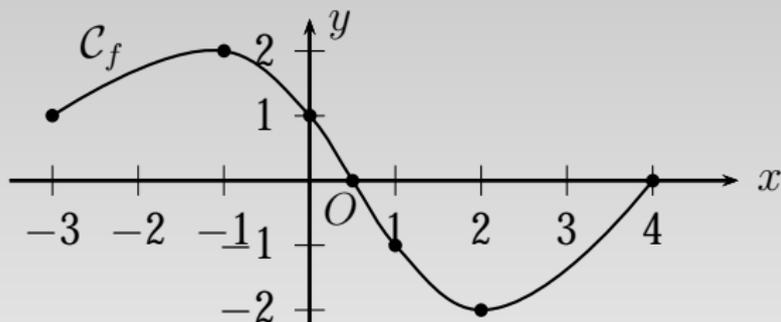
Vrai ou faux :

$f(2) > 0$ Faux

$f(-1) > 0$



Questions rapides (ne pas noter)



Vrai ou faux :

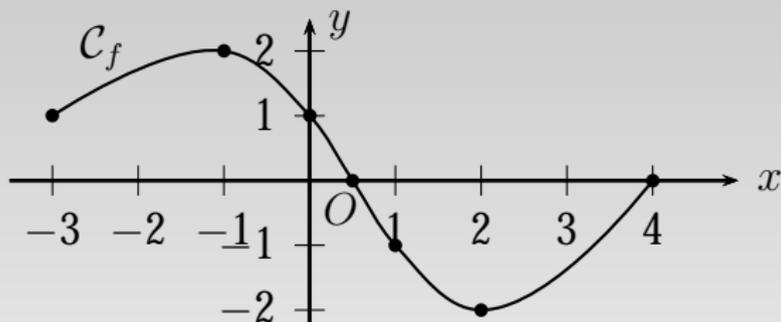
$f(2) > 0$ Faux

$f(-1) > 0$ Vrai

$f(2) \geq f(1)$



Questions rapides (ne pas noter)



Vrai ou faux :

$f(2) > 0$ Faux

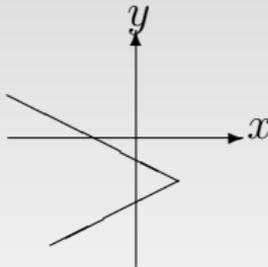
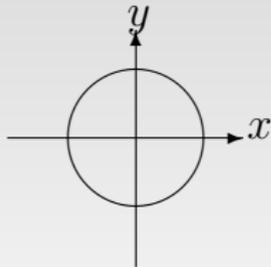
$f(-1) > 0$ Vrai

$f(2) \geq f(1)$ Faux



Ne pas noter

Les courbes suivantes ne sont pas des courbes de fonctions car certains x peuvent avoir plusieurs images.



Partie exercices

Exercice 9 page 85

Exercices 46 et 47 page 89

2°) Courbe d'une fonction définie par une formule

① Soit f une fonction définie sur \mathcal{D} .

2°) Courbe d'une fonction définie par une formule

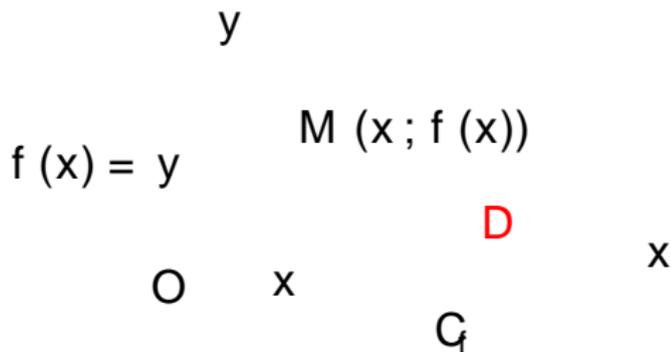
① Soit f une fonction définie sur \mathcal{D} .

La **courbe représentative** de f , souvent notée \mathcal{C}_f est l'ensemble des points M de coordonnées $(x; f(x))$ où $x \in \mathcal{D}$.

2°) Courbe d'une fonction définie par une formule

⊙ Soit f une fonction définie sur D .

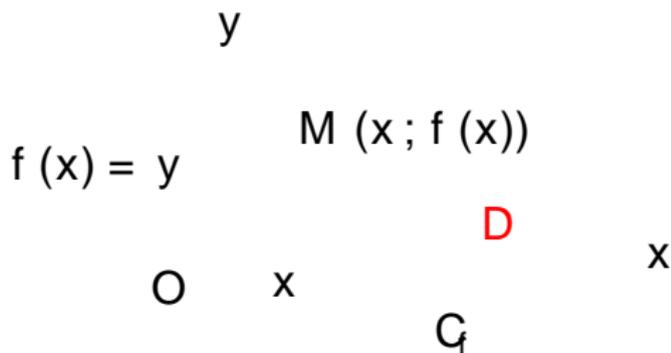
La **courbe représentative** de f , souvent notée C_f , est l'ensemble des points M de coordonnées $(x; f(x))$ où $x \in D$.



2°) Courbe d'une fonction définie par une formule

⊙ Soit f une fonction définie sur D .

La **courbe représentative** de f , souvent notée C_f , est l'ensemble des points M de coordonnées $(x; f(x))$ où $x \in D$.



Autrement dit :

$$M(x; y) \in C_f \iff x \in D \text{ et } y = f(x).$$

Exemple 7

Soit la fonction définie sur $[-4; 2]$ par

$$f(x) = x^2 + 5.$$

Complétez :

A $(-2; 3) \dots$ \mathbb{Q} car $f(\cdot) \dots$

Exemple 7

Soit la fonction f définie sur $[-4; 2]$ par

$$f(x) = x^2 + 5.$$

Complétez :

$$A(2; 3) \notin C_f \text{ car } f(2) = (2)^2 + 5 = 9 \notin 3$$

Exemple 7

Soit la fonction f définie sur $[-4; 2]$ par

$$f(x) = x^2 + 5.$$

Complétez :

A $(-2; 3) \not\subseteq C_f$ car $f(-2) = (-2)^2 + 5 = 9 \notin 3$

B $(3; 4) \dots C_f$ car

Exemple 7

Soit la fonction f définie sur $[-4; 2]$ par

$$f(x) = x^2 + 5.$$

Complétez :

A $(-2; 3) \not\subseteq C_f$ car $f(-2) = (-2)^2 + 5 = 9 \notin 3$

B $(3; -4) \not\subseteq C_f$ car $3 \notin [-4; 2]$

Partie exercices

Exercices 11 et 10 page 85

Ne pas noter

On peut avoir une idée de la courbe représentative de f en construisant un tableau de valeurs : on choisit des valeurs de x dans D_f (première ligne) et on calcule leur image par f (seconde ligne).

88 Coueele:8

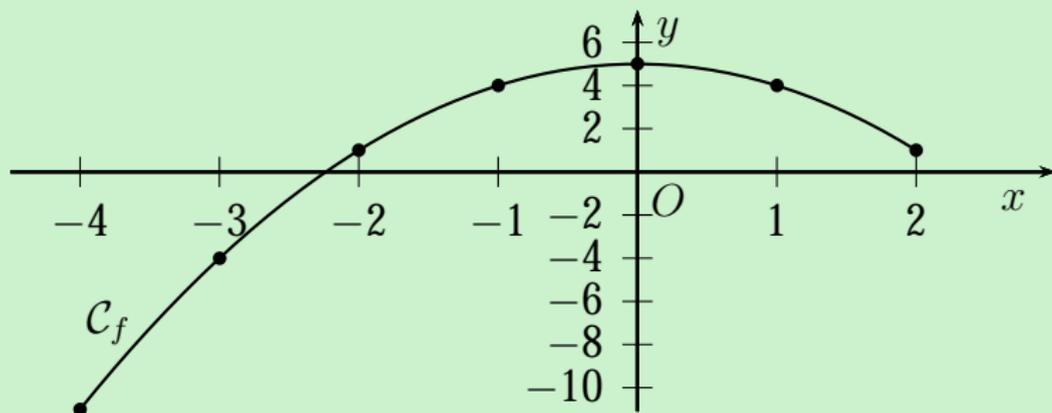
Exemple 8

(pour rappel : $f(x) = -x^2 + 5$ sur $[-4; 2]$)

Un **tableau de valeurs** de f (avec un pas de 1) :

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2
$f(x)$	-11	-4	1	4	5	4	1

Courbe représentative de f :



Ne pas noter

Remarque :

En toute rigueur, la construction de la courbe à partir du tableau de valeurs fait appel à une certaine connaissance des différents types de fonctions : a-t-on le droit de relier les points ? si oui, peut-on le faire à la règle ?

Partie exercices

18 Avec l'aide de la calculatrice, dresser un tableau de valeurs de la fonction r définie sur $[-10; 10]$ par $r(x) = \sqrt{x^2 + 1}$ avec un pas de 1.

+ tracé de la courbe sur calculatrice

+ question : le point $A (6 ; 6)$ est-il sur la courbe ?

Partie exercices

TI	Casio
① Entrer l'expression d'une fonction dans la calculatrice (par exemple $f(x) = \sqrt{x^2+1}$)	
<p>Taper sur la touche $f(x)$</p> <p>Dans la ligne Y1, taper l'expression de la fonction :</p> <p>$\sqrt{$ X 0 , + $x^2 + 1)$ entrer</p>	<p>Menu Table (ou Menu Graph).</p> <p>Dans la ligne Y1, taper l'expression de la fonction :</p> <p>$\sqrt{$ X 0 , + $x^2 + 1)$ entrer</p>
② Calculer une valeur de la fonction (l'image d'un nombre), par exemple $f(5)$	
<p>var Vars chaise de Vars Y = entrer chaise de nombre dans la fonction :</p> <p>puis entrer (5) entrer</p>	<p>Menu I (X0F)</p> <p>Vars F4 (Graph) F1 (pour Y) 1 (5) F2</p>
③ Obtenir sur tableau de valeurs de la fonction (par exemple pour $x = -10, -9$) avec un pas de 1	
<p>Appuyer sur \square (Table) \square (DébutTbl) : -10 (pour X) entrer sur \square (FinTbl) :</p> <p>DébutTbl = -10 et ΔTbl = 1 (le pas)</p> <p>Enfin, appuyer sur \square (Ind) \square (Graph) (table).</p>	<p>Menu Table \square (Table) \square (DébutTbl) :</p> <p>Start : -10 End : 10 Step : 1 (le pas)</p> <p>Enfin, appuyer sur \square (F6) (TABLE ou TABLE).</p>
④ Tracé de la courbe de la fonction	
<p>Utiliser la touche \square (Graph) pour sélectionner le menu trace et appuyer sur \square (Graph) :</p> <p>fenêtre :</p>	<p>Menu Graph \square (Graph) \square (Trace) :</p> <p>F5 (V-Window) :</p>
<p>Ymax : 10 Xmin : -10 Xmax : 10 Ymin : 0</p>	<p>Ymax : 10 Xmin : -10 Xmax : 10 Ymin : 0</p>

IV – Résolution graphique d'équations

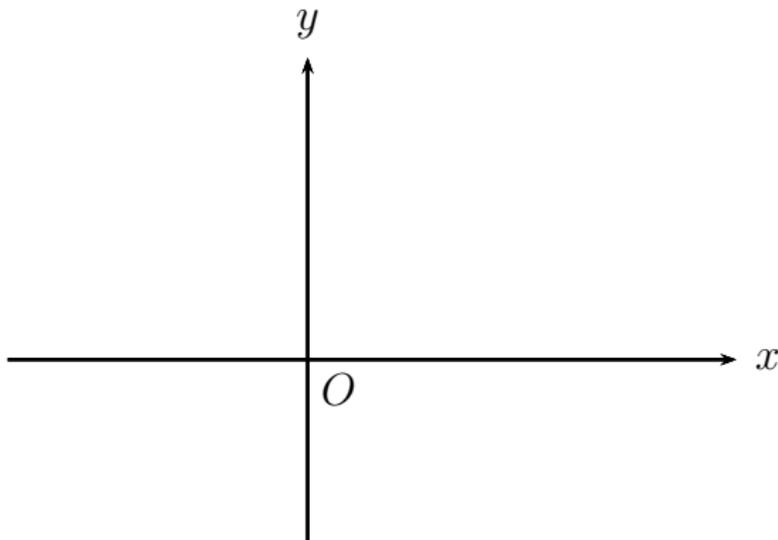
1°) Équation $f(x) = k$

Résoudre $f(x) = k$ revient à trouver les abscisses des points de \mathcal{C}_f d'ordonnée k (car $f(x) = y$ pour ces points).

IV – Résolution graphique d'équations

1°) Équation $f(x) = k$

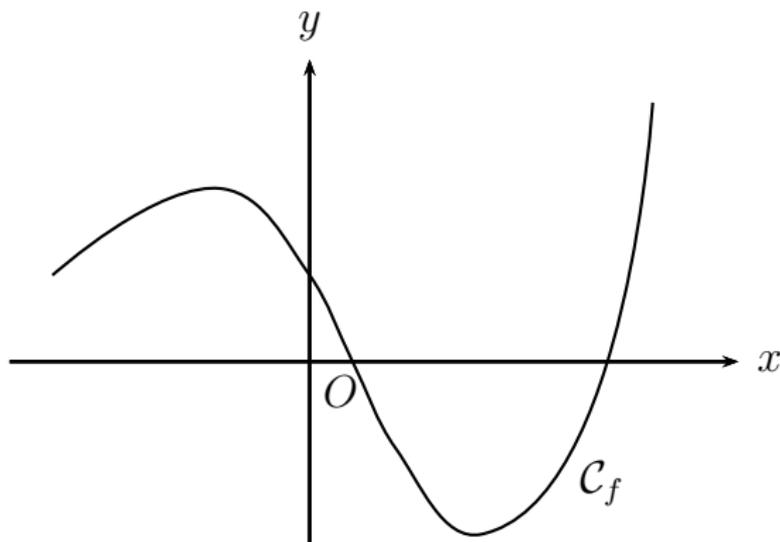
Résoudre $f(x) = k$ revient à trouver les abscisses des points de \mathcal{C}_f d'ordonnée k (car $f(x) = y$ pour ces points).



IV – Résolution graphique d'équations

1°) Équation $f(x) = k$

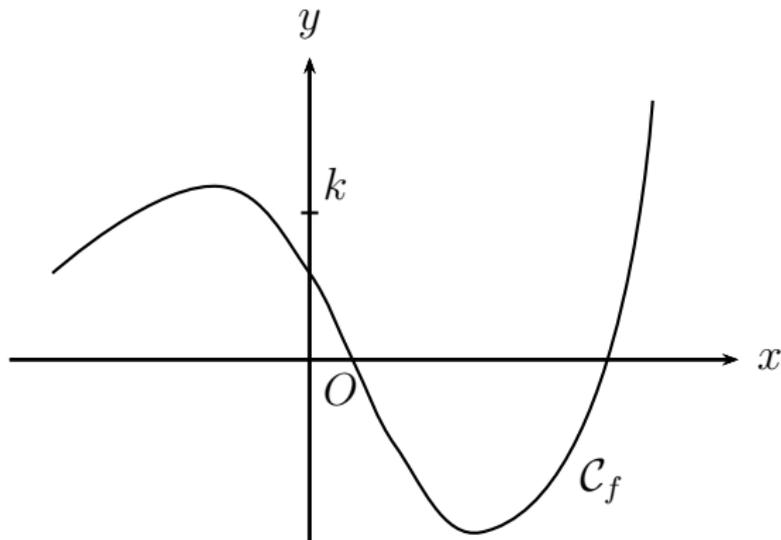
Résoudre $f(x) = k$ revient à trouver les abscisses des points de \mathcal{C}_f d'ordonnée k (car $f(x) = y$ pour ces points).



IV – Résolution graphique d'équations

1°) Équation $f(x) = k$

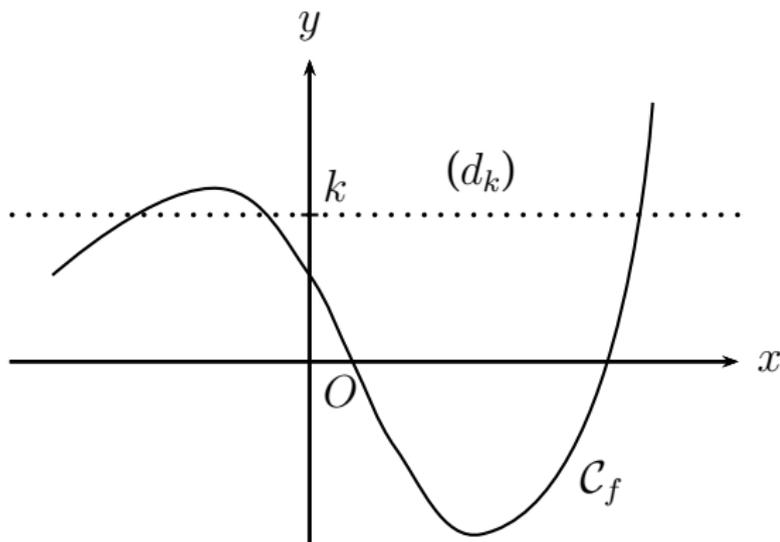
Résoudre $f(x) = k$ revient à trouver les abscisses des points de \mathcal{C}_f d'ordonnée k (car $f(x) = y$ pour ces points).



IV – Résolution graphique d'équations

1°) Équation $f(x) = k$

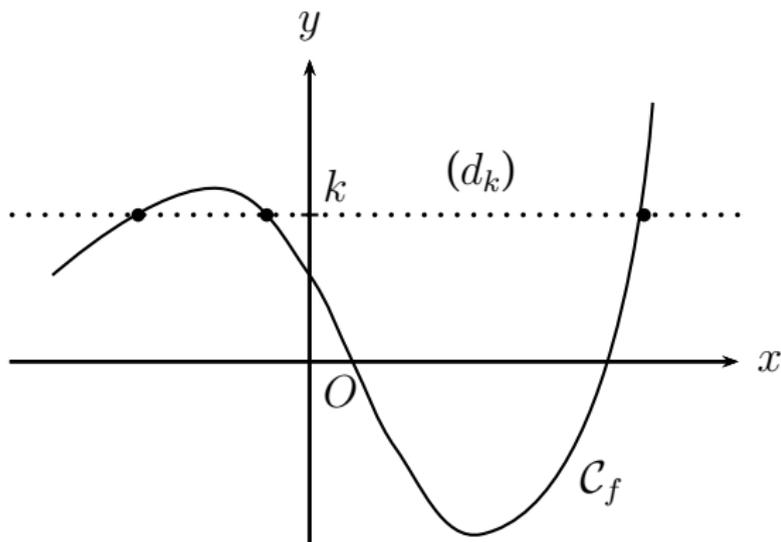
Résoudre $f(x) = k$ revient à trouver les abscisses des points de \mathcal{C}_f d'ordonnée k (car $f(x) = y$ pour ces points).



IV – Résolution graphique d'équations

1°) Équation $f(x) = k$

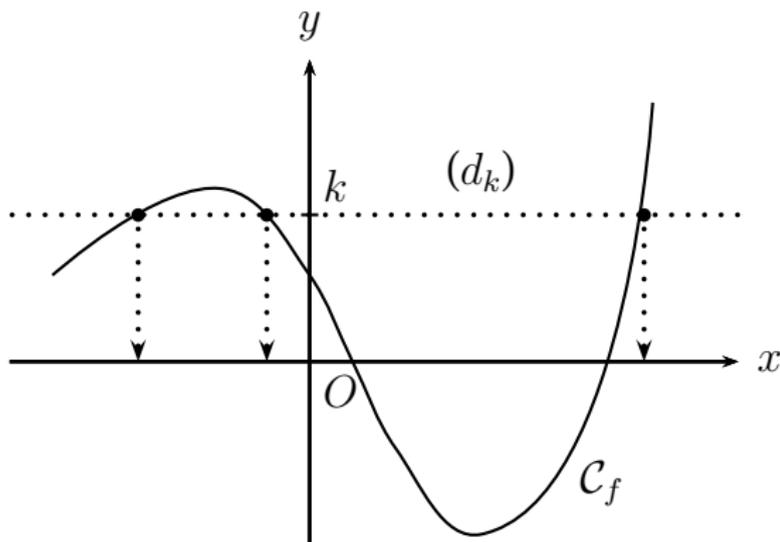
Résoudre $f(x) = k$ revient à trouver les abscisses des points de \mathcal{C}_f d'ordonnée k (car $f(x) = y$ pour ces points).



IV – Résolution graphique d'équations

1°) Équation $f(x) = k$

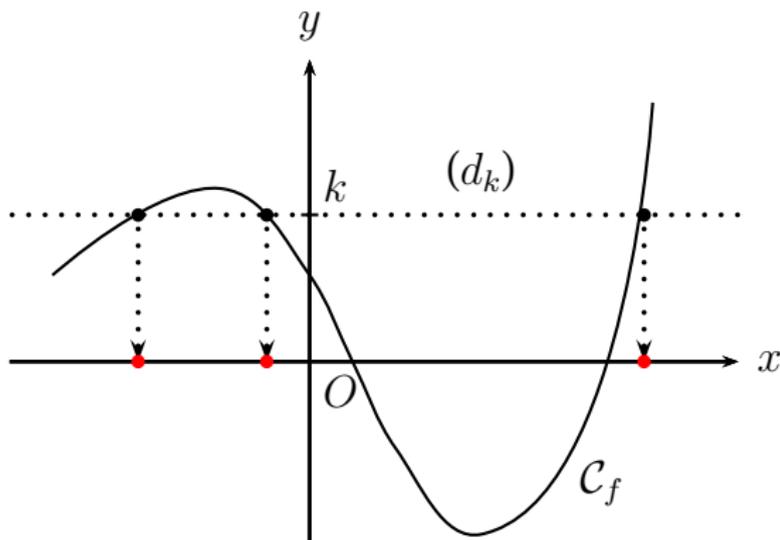
Résoudre $f(x) = k$ revient à trouver les abscisses des points de \mathcal{C}_f d'ordonnée k (car $f(x) = y$ pour ces points).



IV – Résolution graphique d'équations

1°) Équation $f(x) = k$

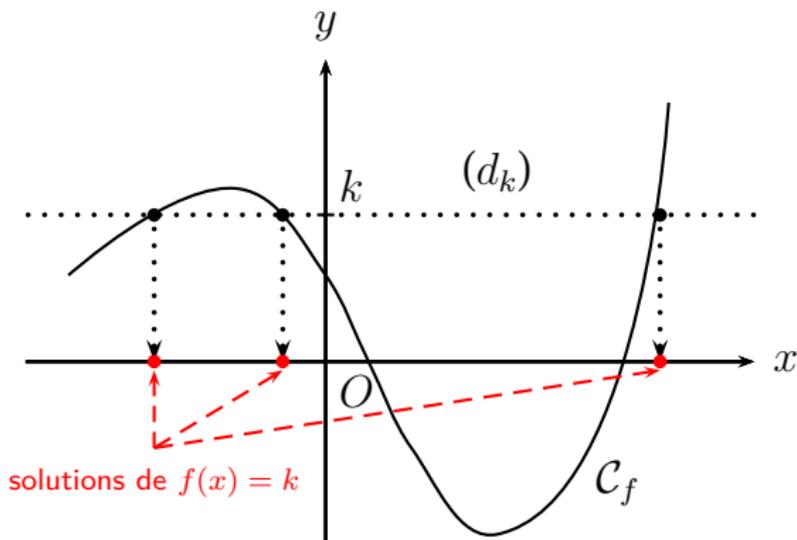
Résoudre $f(x) = k$ revient à trouver les abscisses des points de \mathcal{C}_f d'ordonnée k (car $f(x) = y$ pour ces points).



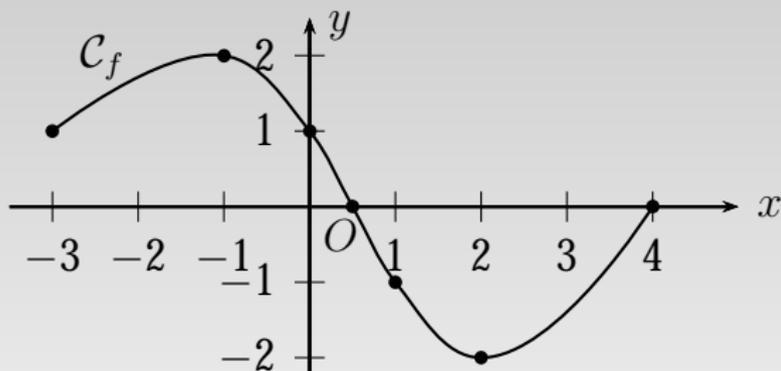
IV – Résolution graphique d'équations

1°) Équation $f(x) = k$

Résoudre $f(x) = k$ revient à trouver les abscisses des points de \mathcal{C}_f d'ordonnée k (car $f(x) = y$ pour ces points).

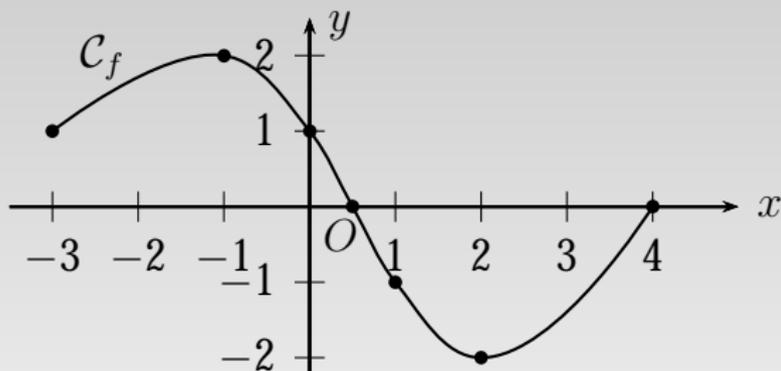


Questions rapides (ne pas noter)



Résoudre graphiquement :

Questions rapides (ne pas noter)

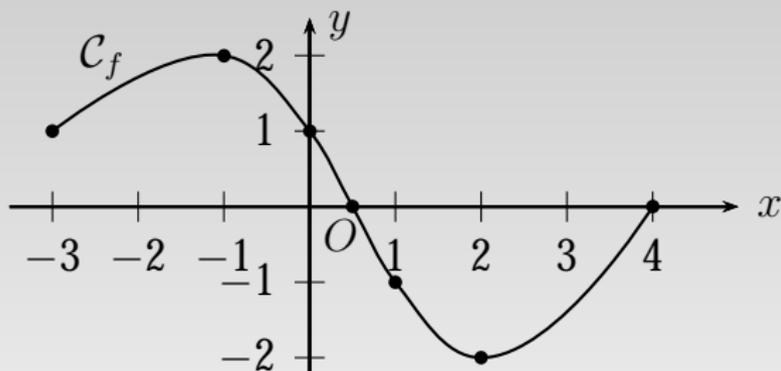


Résoudre graphiquement :

$$f(x) = -1$$



Questions rapides (ne pas noter)

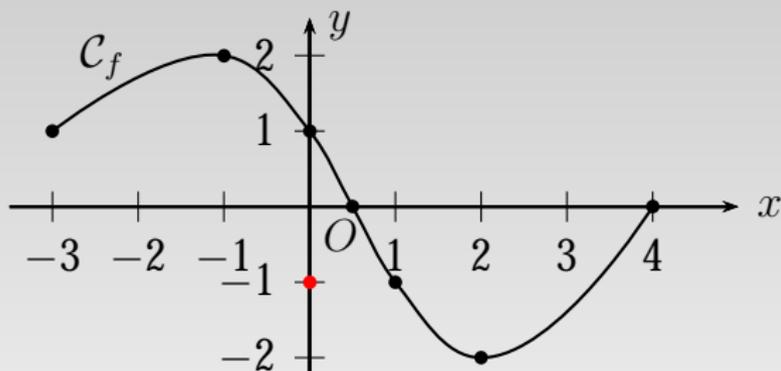


Résoudre graphiquement :

$$f(x) = -1 \iff y = -1$$



Questions rapides (ne pas noter)

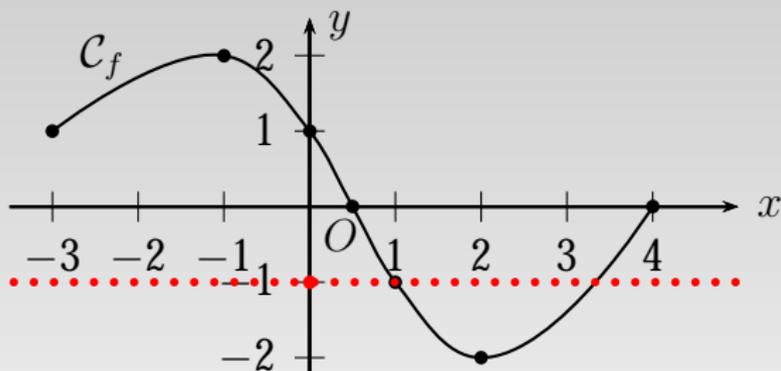


Résoudre graphiquement :

$$f(x) = -1 \iff y = -1$$



Questions rapides (ne pas noter)

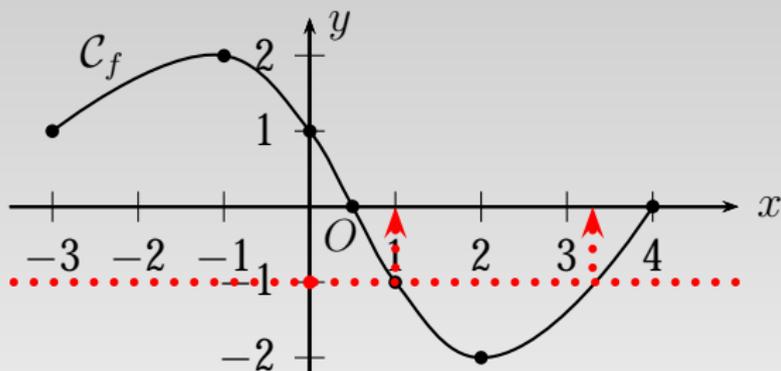


Résoudre graphiquement :

$$f(x) = -1 \iff y = -1$$



Questions rapides (ne pas noter)

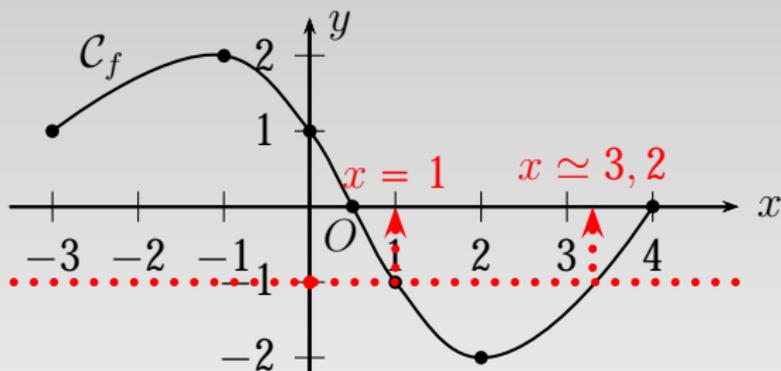


Résoudre graphiquement :

$$f(x) = -1 \iff y = -1$$



Questions rapides (ne pas noter)

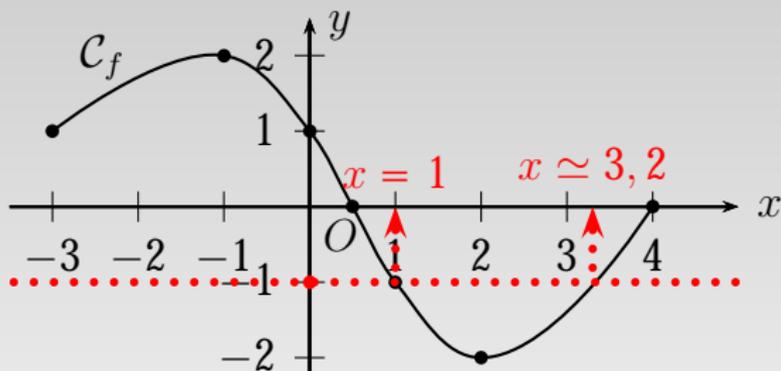


Résoudre graphiquement :

$$f(x) = -1 \iff y = -1$$



Questions rapides (ne pas noter)

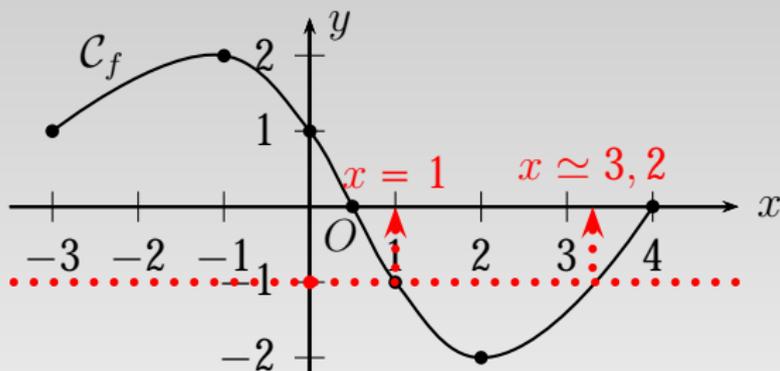


Résoudre graphiquement :

$$f(x) = -1 \iff y = -1 \iff x = 1 \text{ ou } x \simeq 3,2.$$



Questions rapides (ne pas noter)



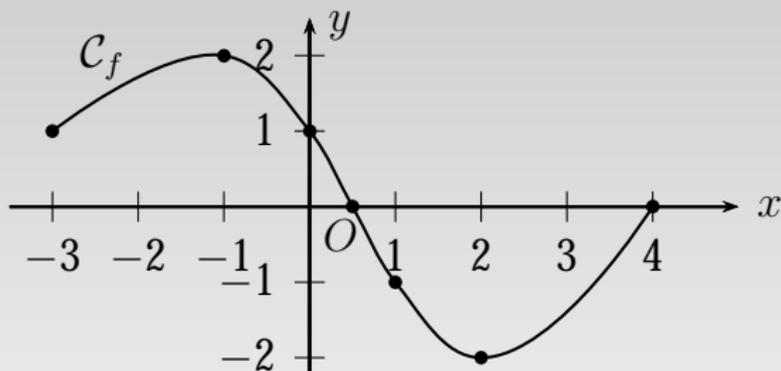
Résoudre graphiquement :

$$f(x) = -1 \iff y = -1 \iff x = 1 \text{ ou } x \simeq 3, 2.$$

$$\text{Donc } S = \{1; 3, 2\}.$$

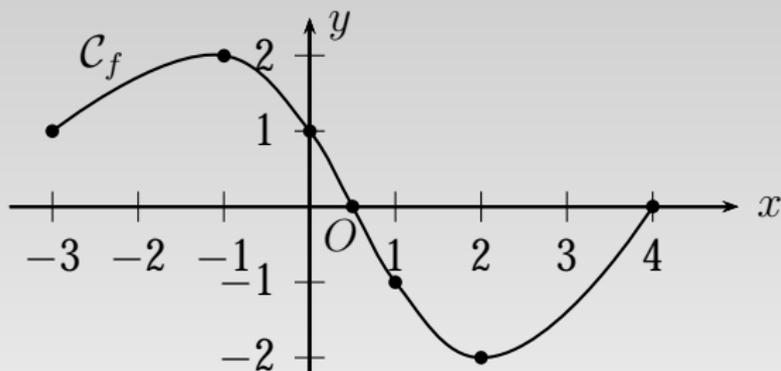


Questions rapides (ne pas noter)



Résoudre graphiquement :

Questions rapides (ne pas noter)

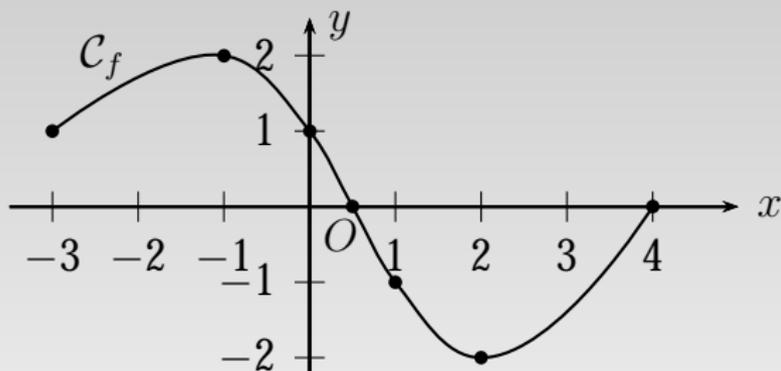


Résoudre graphiquement :

$$f(x) = 2$$



Questions rapides (ne pas noter)

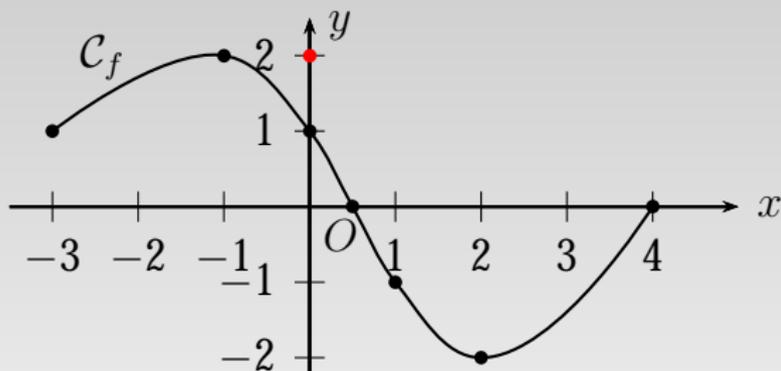


Résoudre graphiquement :

$$f(x) = 2 \iff y = 2$$



Questions rapides (ne pas noter)

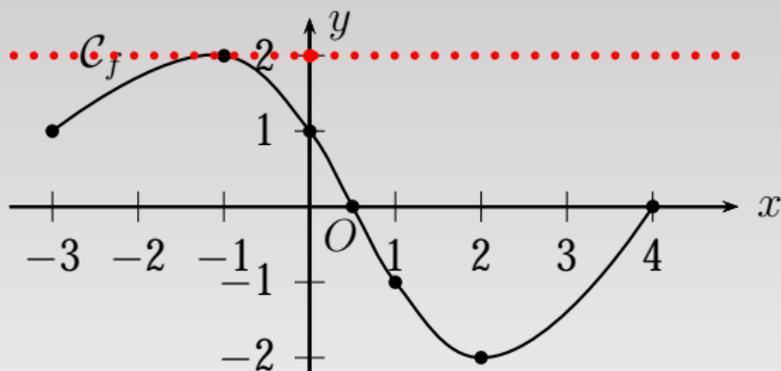


Résoudre graphiquement :

$$f(x) = 2 \iff y = 2$$



Questions rapides (ne pas noter)

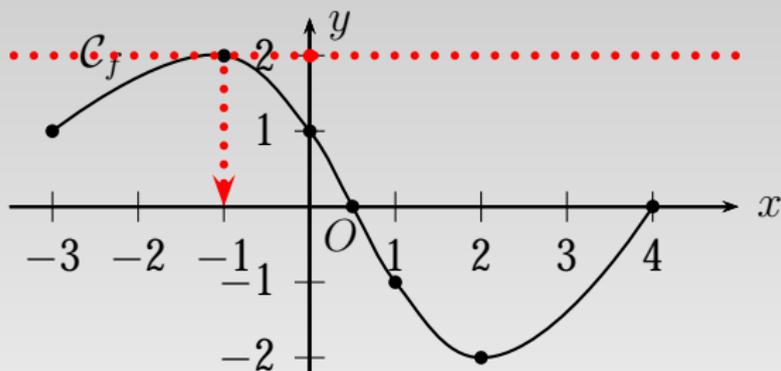


Résoudre graphiquement :

$$f(x) = 2 \iff y = 2$$



Questions rapides (ne pas noter)

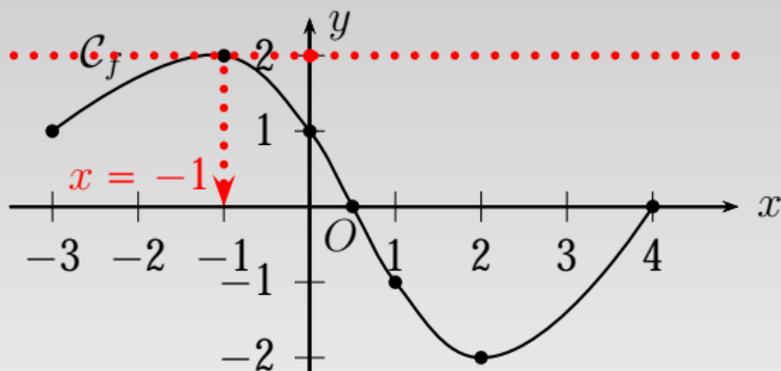


Résoudre graphiquement :

$$f(x) = 2 \iff y = 2$$



Questions rapides (ne pas noter)

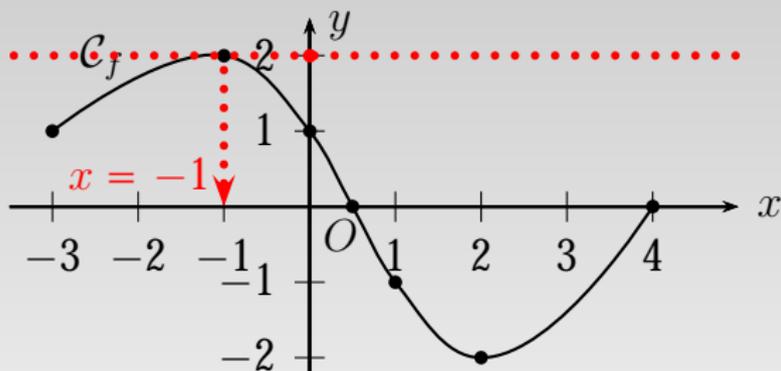


Résoudre graphiquement :

$$f(x) = 2 \iff y = 2$$



Questions rapides (ne pas noter)

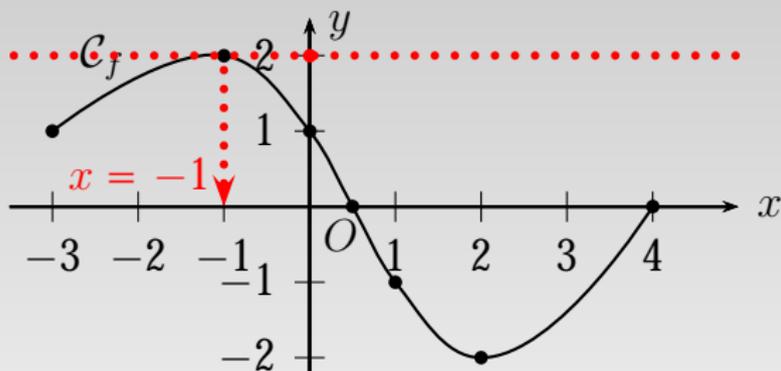


Résoudre graphiquement :

$$f(x) = 2 \iff y = 2 \iff x = -1.$$



Questions rapides (ne pas noter)



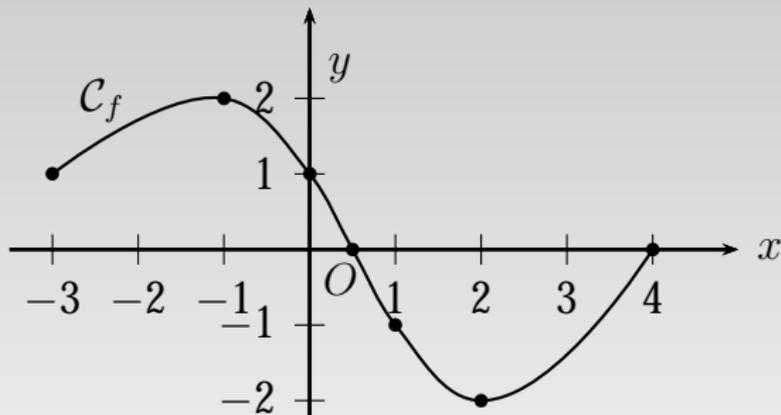
Résoudre graphiquement :

$$f(x) = 2 \iff y = 2 \iff x = -1.$$

$$\text{Donc } S = \{-1\}.$$

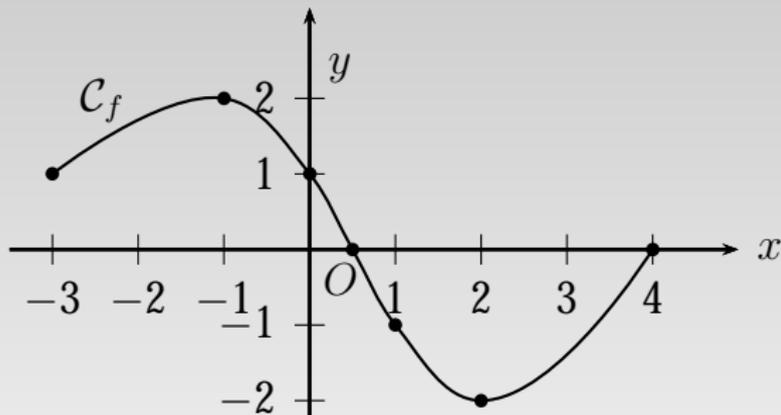


Questions rapides (ne pas noter)



Résoudre graphiquement :

Questions rapides (ne pas noter)

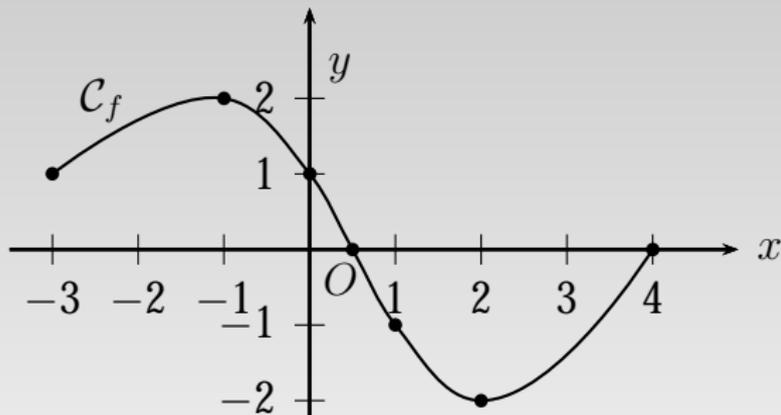


Résoudre graphiquement :

$$f(x) = 3$$



Questions rapides (ne pas noter)

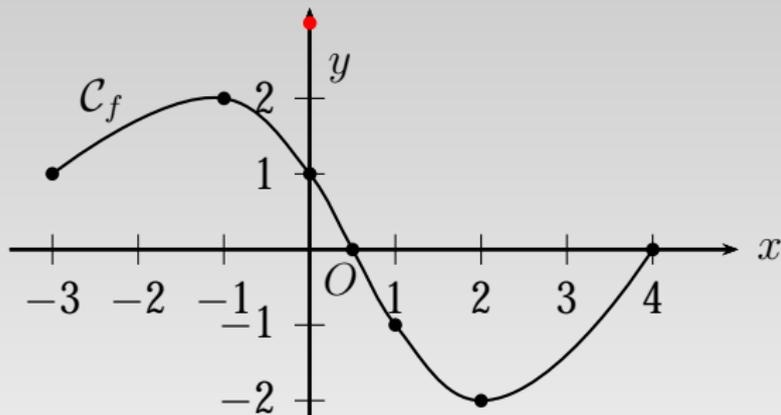


Résoudre graphiquement :

$$f(x) = 3 \iff y = 3$$



Questions rapides (ne pas noter)

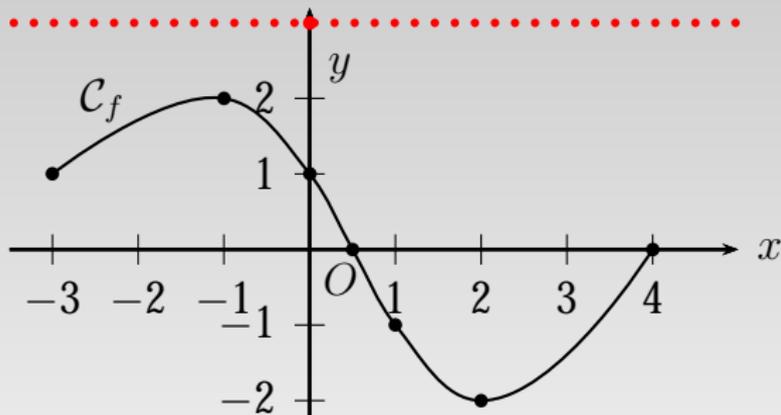


Résoudre graphiquement :

$$f(x) = 3 \iff y = 3$$



Questions rapides (ne pas noter)

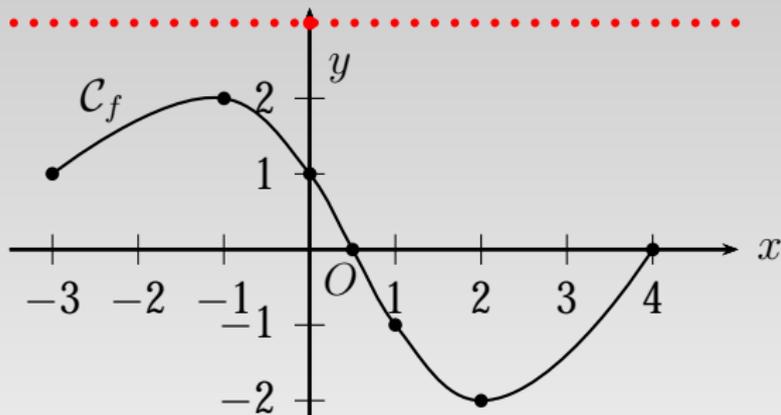


Résoudre graphiquement :

$$f(x) = 3 \iff y = 3$$



Questions rapides (ne pas noter)

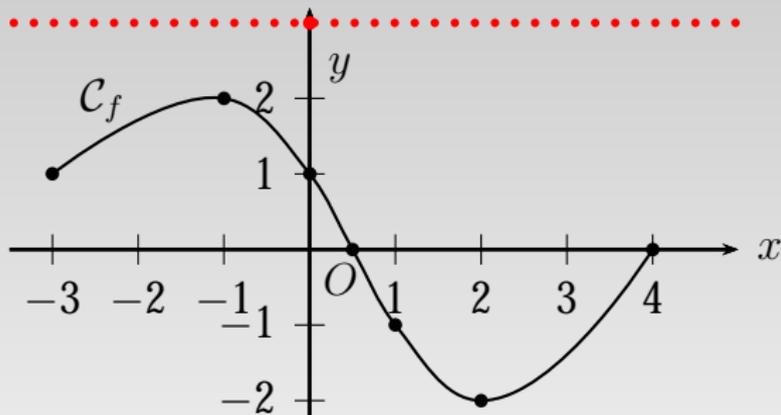


Résoudre graphiquement :

$$f(x) = 3 \iff y = 3 \text{ ce qui ne se produit pas.}$$



Questions rapides (ne pas noter)



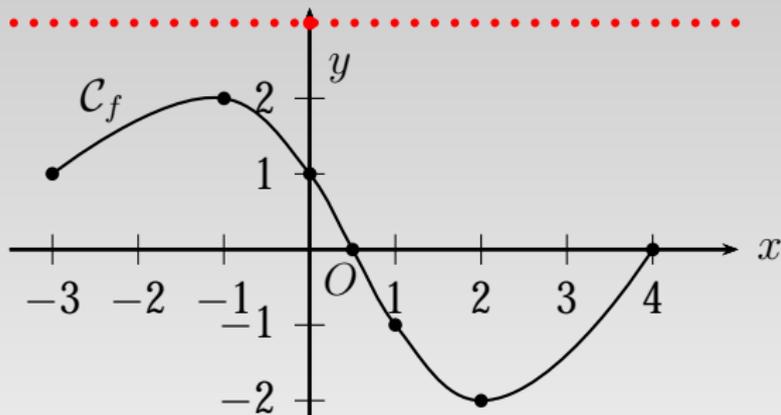
Résoudre graphiquement :

$f(x) = 3 \iff y = 3$ ce qui ne se produit pas.

Donc $S = \emptyset$.



Questions rapides (ne pas noter)



Résoudre graphiquement :

$f(x) = 3 \iff y = 3$ ce qui ne se produit pas.

Donc $S = \emptyset$.

Retenir que $f(x) = y$ (sur la courbe de f).



Ne pas noter

Exemple 9

Résoudre graphiquement l'équation $0,01x^5 - 6x^2 = -3$.

Ne pas noter

Exemple 9

Résoudre graphiquement l'équation $0,01x^5 - 6x^2 = -3$.

 $f(x)$

Ne pas noter

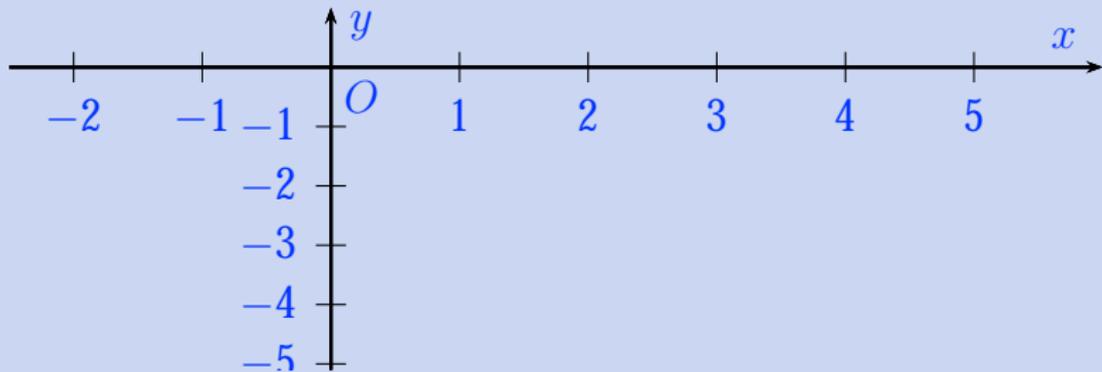
Exemple 9

Résoudre graphiquement l'équation $0,01x^5 - 6x^2 = -3$.

 $f(x)$ k

Ne pas noter

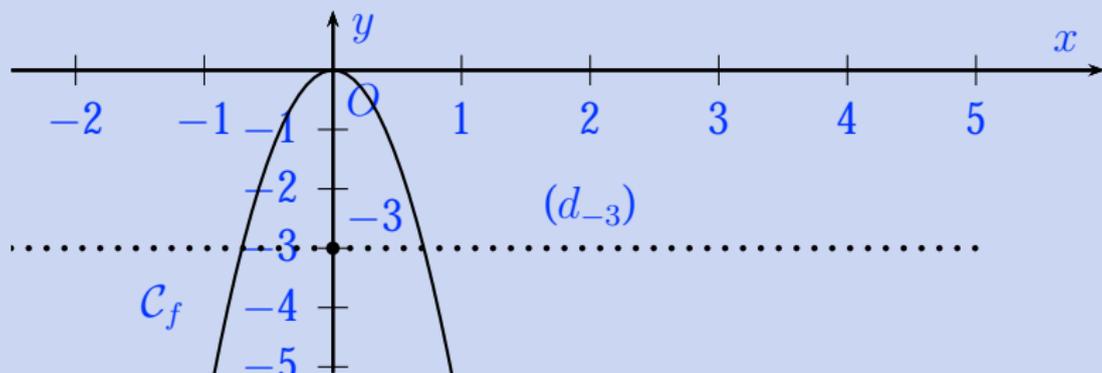
Exemple 9

Résoudre graphiquement l'équation $0,01x^5 - 6x^2 = -3$.

Ne pas noter

Exemple 9

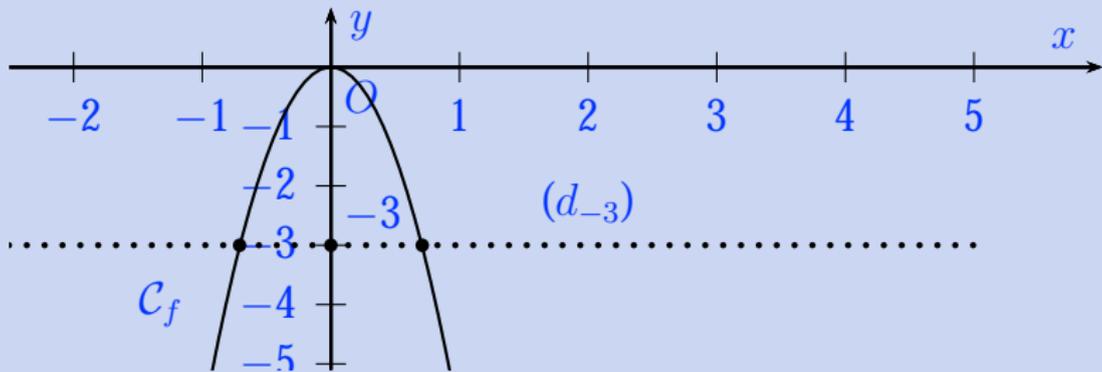
Résoudre graphiquement l'équation $0,01x^5 - 6x^2 = -3$.



Ne pas noter

Exemple 9

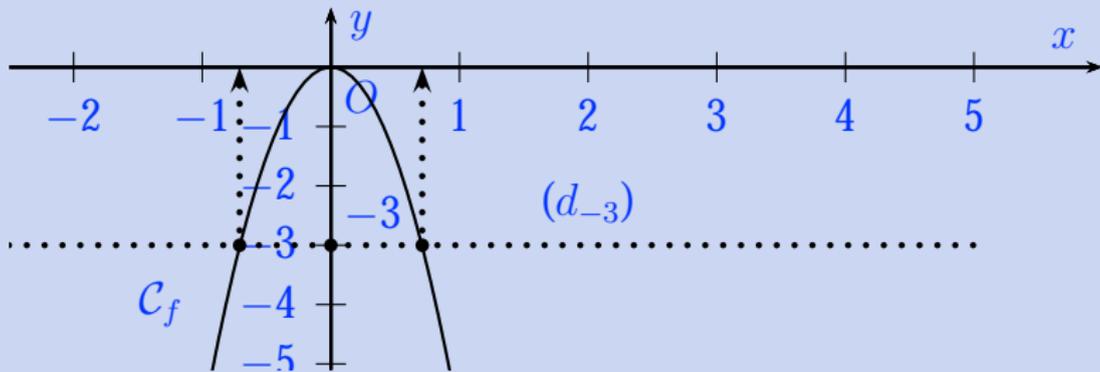
Résoudre graphiquement l'équation $0,01x^5 - 6x^2 = -3$.



Ne pas noter

Exemple 9

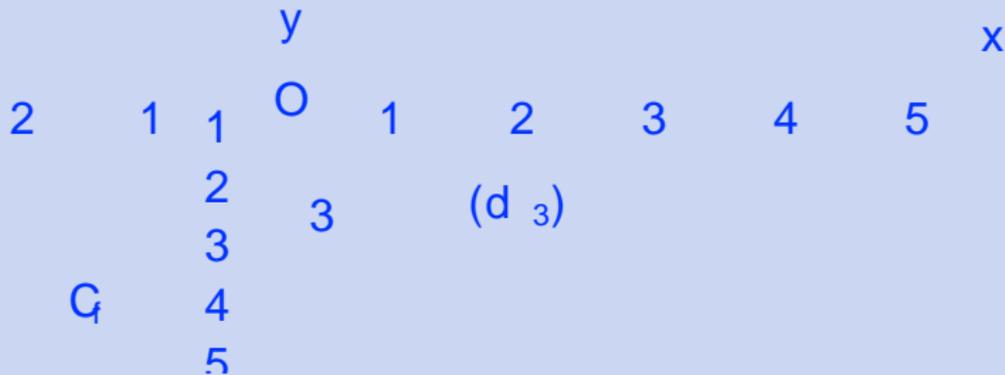
Résoudre graphiquement l'équation $0,01x^5 - 6x^2 = -3$.



Ne pas noter

 $f(x)$ k

Exemple 9

Résoudre graphiquement l'équation $0,01x^5 - 6x^2 = 3$.

Ne pas noter

 $f(x)$ k

Exemple 9

Résoudre graphiquement l'équation $0,01x^5 - 6x^2 = 3$.

L'équation semble avoir deux solutions $x' = 0,71$ et $x' = 0,71$.

Ne pas noter

Ne pas noter

En fait, l'équation $0,01x^5 - 6x^2 = 3$ a trois solutions.

Ne pas noter

Avantages :

pas de calcul complexe (utilisation de la calculatrice) ;
on peut trouver des valeurs approchées de solutions
d'équations que l'on ne sait pas forcément résoudre.

Ne pas noter

Avantages :

pas de calcul complexe (utilisation de la calculatrice) ;
on peut trouver des valeurs approchées de solutions
d'équations que l'on ne sait pas forcément résoudre.

Inconvénients :

la lecture graphique ne donne pas des résultats très précis ;
il pourrait y avoir d'autres solutions en dehors du
graphique (ce problème est souvent réglé par une meilleure
connaissance des fonctions).

Partie exercices

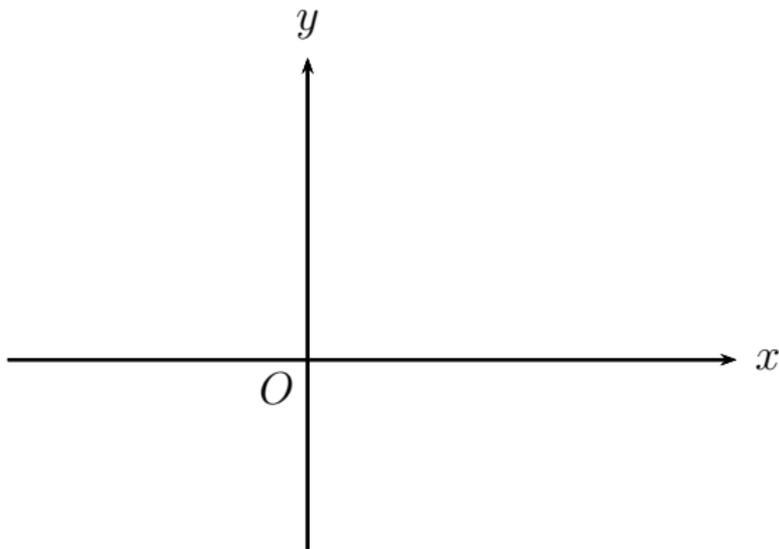
Exercices 30 page 104 et 2 page 102

b) Équation $f(x) = g(x)$

Les solutions, s'il y en a, de l'équation $f(x) = g(x)$ sont les abscisses des points d'intersection des courbes f et g .

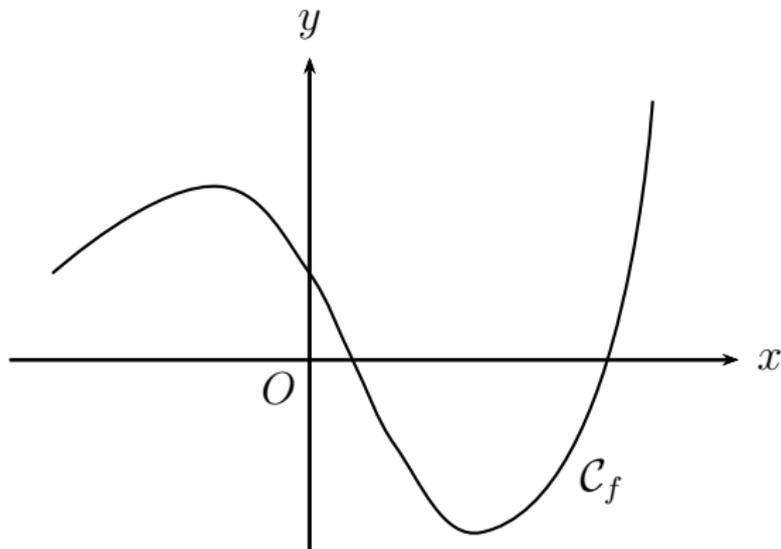
b) Équation $f(x) = g(x)$

Les solutions, s'il y en a, de l'équation $f(x) = g(x)$ sont les abscisses des points d'intersection des courbes de f et de g .



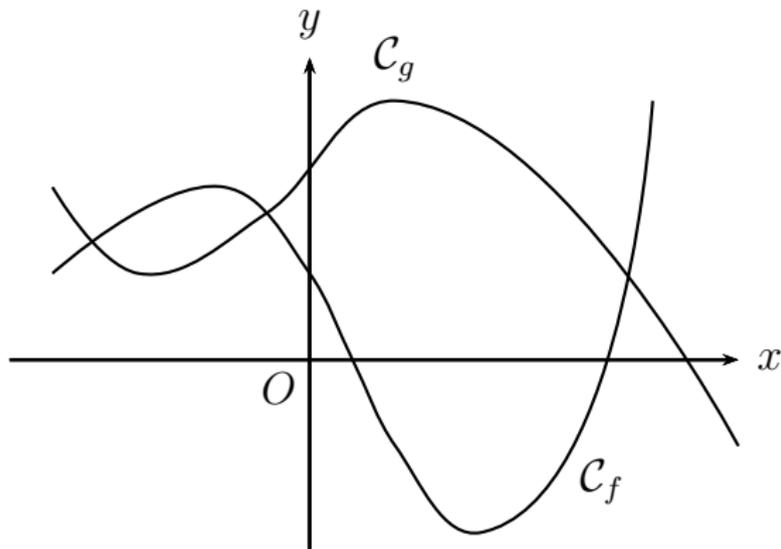
b) Équation $f(x) = g(x)$

Les solutions, s'il y en a, de l'équation $f(x) = g(x)$ sont les abscisses des points d'intersection des courbes de f et de g .



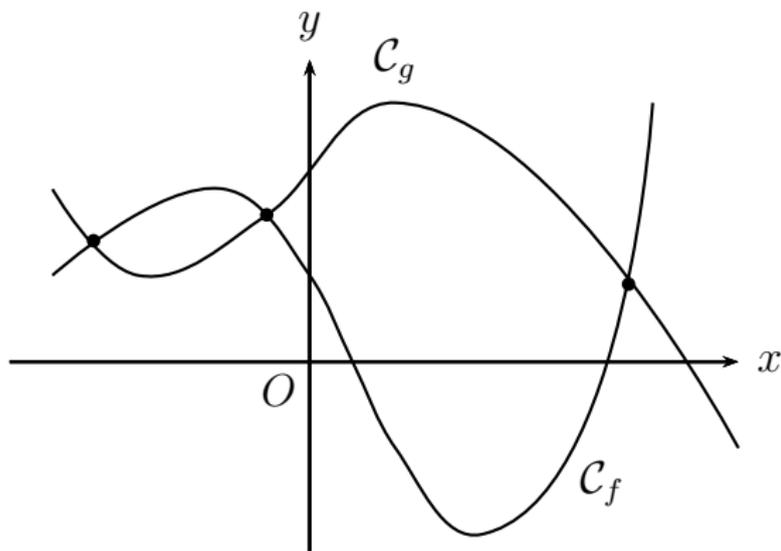
b) Équation $f(x) = g(x)$

Les solutions, s'il y en a, de l'équation $f(x) = g(x)$ sont les abscisses des points d'intersection des courbes de f et de g .



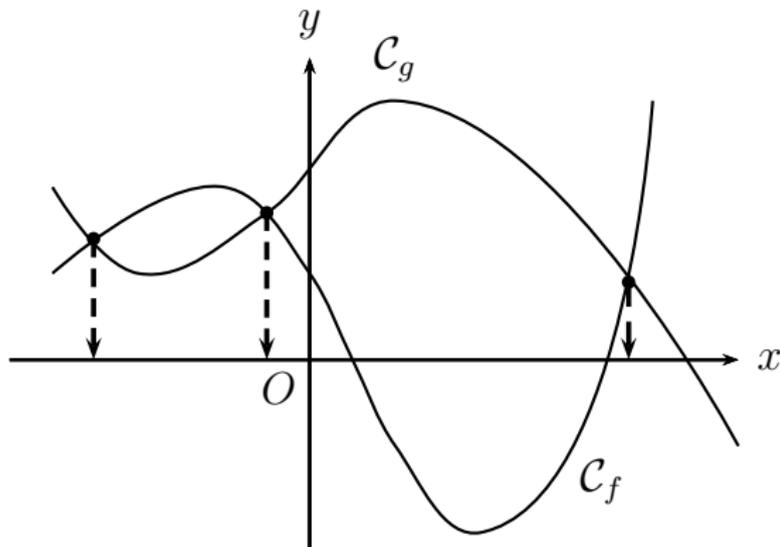
b) Équation $f(x) = g(x)$

Les solutions, s'il y en a, de l'équation $f(x) = g(x)$ sont les abscisses des points d'intersection des courbes de f et de g .



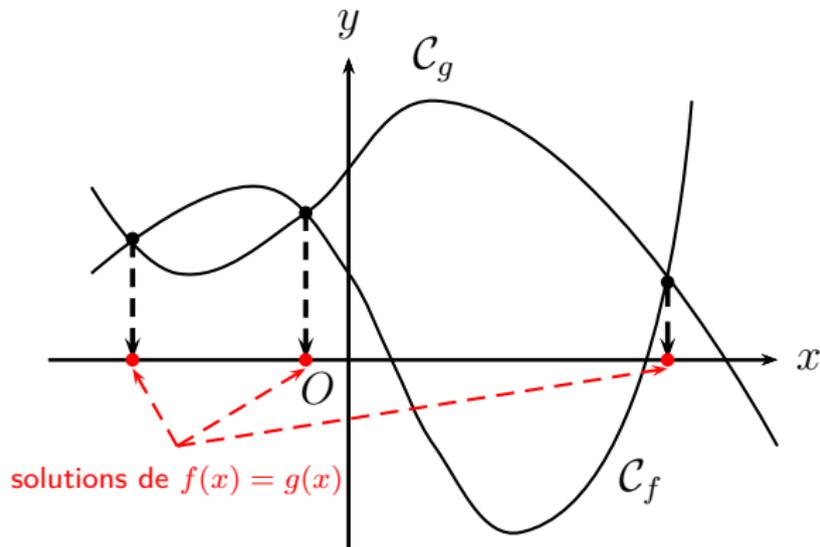
b) Équation $f(x) = g(x)$

Les solutions, s'il y en a, de l'équation $f(x) = g(x)$ sont les abscisses des points d'intersection des courbes de f et de g .

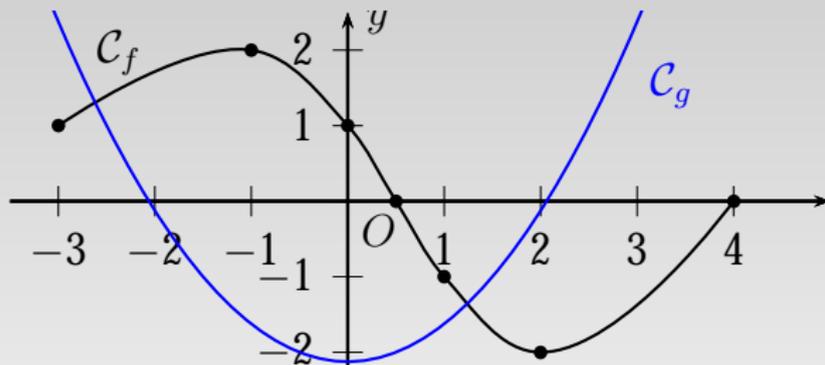


b) Équation $f(x) = g(x)$

Les solutions, s'il y en a, de l'équation $f(x) = g(x)$ sont les abscisses des points d'intersection des courbes de f et de g .



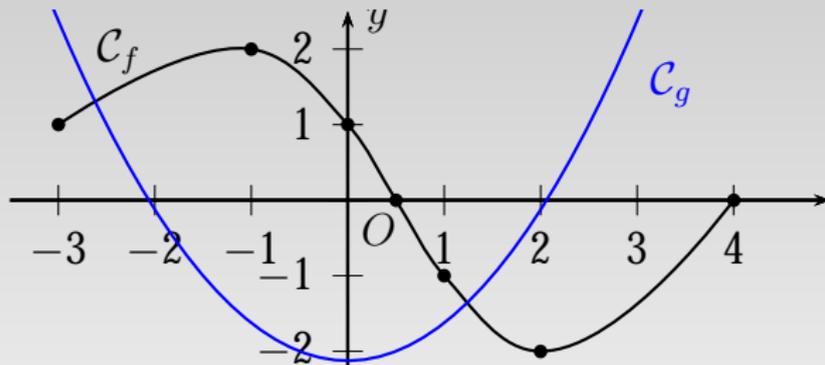
Questions rapides (ne pas noter)



Résoudre graphiquement $f(x) = g(x)$.



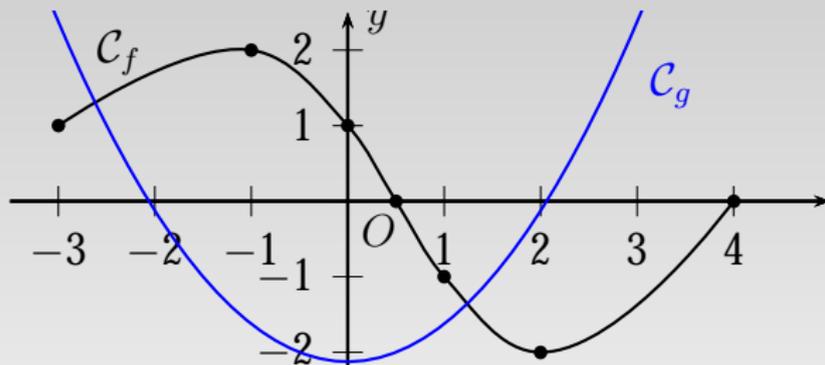
Questions rapides (ne pas noter)



Résoudre graphiquement $f(x) = g(x)$.



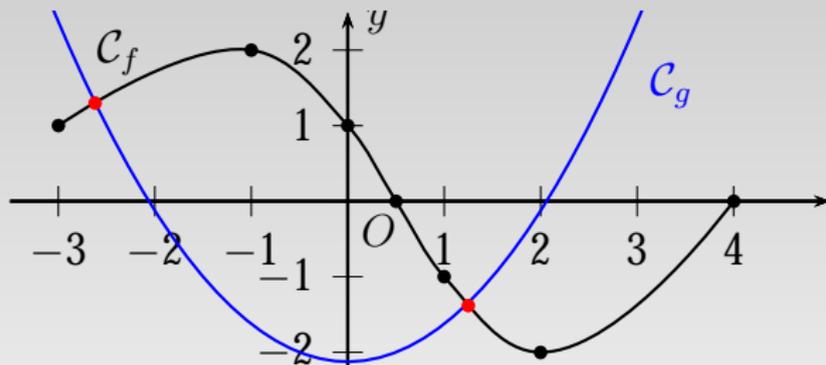
Questions rapides (ne pas noter)



Résoudre graphiquement $f(x) = g(x)$.
Il y a deux points d'intersection,



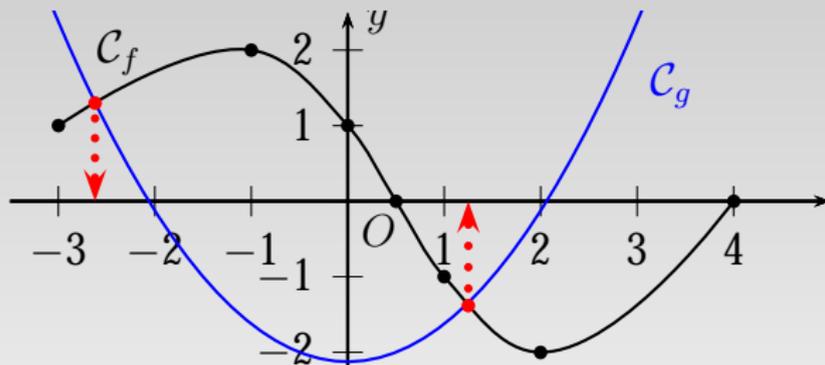
Questions rapides (ne pas noter)



Résoudre graphiquement $f(x) = g(x)$.
Il y a deux points d'intersection,



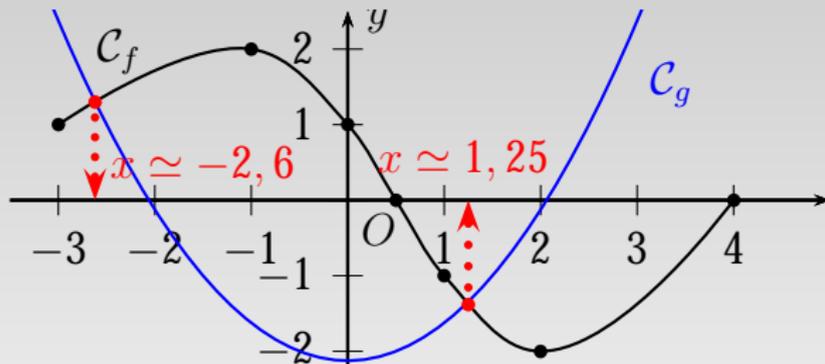
Questions rapides (ne pas noter)



Résoudre graphiquement $f(x) = g(x)$.
Il y a deux points d'intersection,



Questions rapides (ne pas noter)

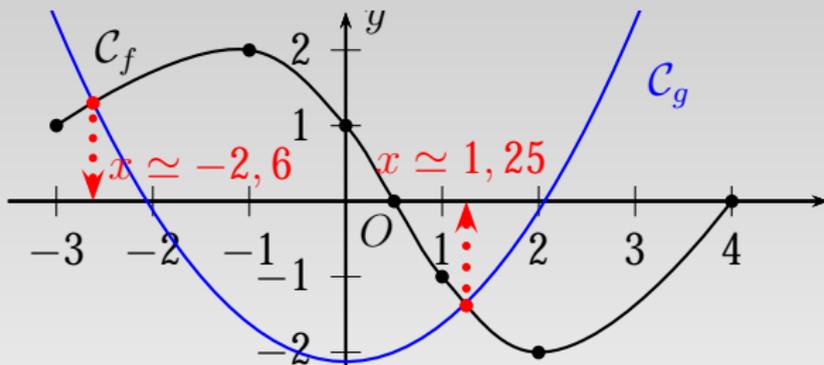


Résoudre graphiquement $f(x) = g(x)$.

Il y a deux points d'intersection,



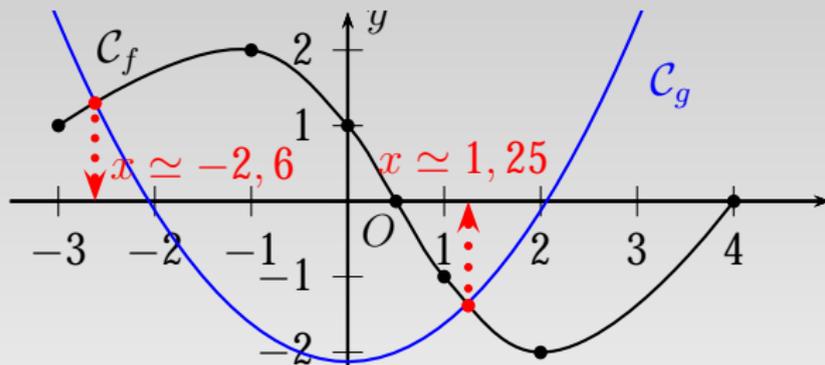
Questions rapides (ne pas noter)



Résoudre graphiquement $f(x) = g(x)$.

Il y a deux points d'intersection, d'abscisses $x = -2,6$ et $x = 1,25$.

Questions rapides (ne pas noter)



Résoudre graphiquement $f(x) = g(x)$.

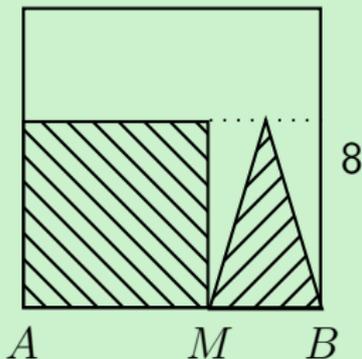
Il y a deux points d'intersection, d'abscisses $x = -2,6$ et $x = 1,25$. Donc $S \simeq \{-2,6; 1,25\}$.

Ne pas noter

Attention : on cherche les x et pas les y .

Ne pas noter

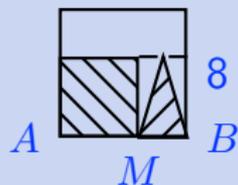
Exemple 10



Où placer M sur $[AB]$ pour que les deux aires hachurées soient égales ?

Ne pas noter

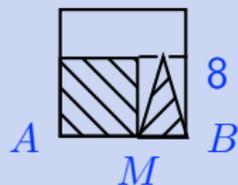
Réponse



Soit $x = AM$ (qui définit la position de M sur $[AB]$).

Ne pas noter

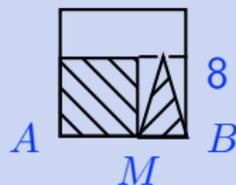
Réponse



Soit $x = AM$ (qui définit la position de M sur $[AB]$).
 $x \in [0 ; 8]$.

Ne pas noter

Réponse



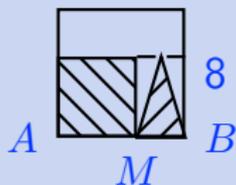
Soit $x = AM$ (qui définit la position de M sur $[AB]$).

$x \in [0 ; 8]$.

Aire du petit carré : x^2 .

Ne pas noter

Réponse



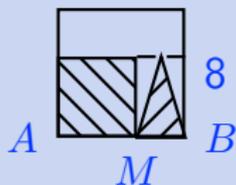
Soit $x = AM$ (qui définit la position de M sur $[AB]$).
 $x \in [0 ; 8]$.

Aire du petit carré : x^2 .

Aire du triangle : $\frac{b \times h}{2} = \frac{(8 - x)x}{2}$.

Ne pas noter

Réponse



Soit $x = AM$ (qui définit la position de M sur $[AB]$).
 $x \in [0 ; 8]$.

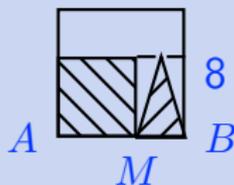
Aire du petit carré : x^2 .

Aire du triangle : $\frac{b \times h}{2} = \frac{(8 - x)x}{2}$.

Il faut que

Ne pas noter

Réponse



Soit $x = AM$ (qui définit la position de M sur $[AB]$).
 $x \in [0 ; 8]$.

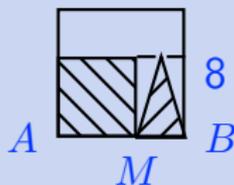
Aire du petit carré : x^2 .

Aire du triangle : $\frac{b \times h}{2} = \frac{(8-x)x}{2}$.

Il faut que $x^2 = \frac{(8-x)x}{2}$

Ne pas noter

Réponse



Soit $x = AM$ (qui définit la position de M sur $[AB]$).
 $x \in [0 ; 8]$.

Aire du petit carré : x^2 .

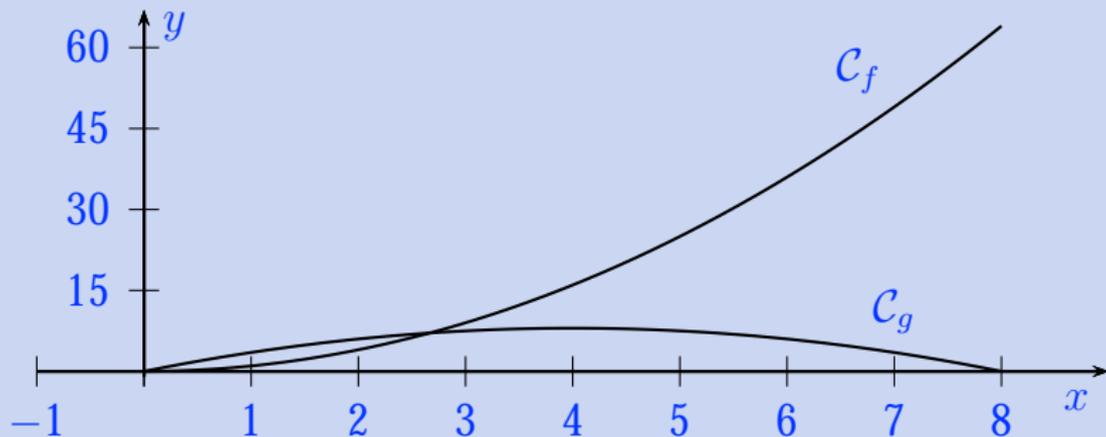
Aire du triangle : $\frac{b \times h}{2} = \frac{(8 - x)x}{2}$.

Il faut que $x^2 = \frac{(8 - x)x}{2}$

c'est une équation de la forme $f(x) = g(x)$.

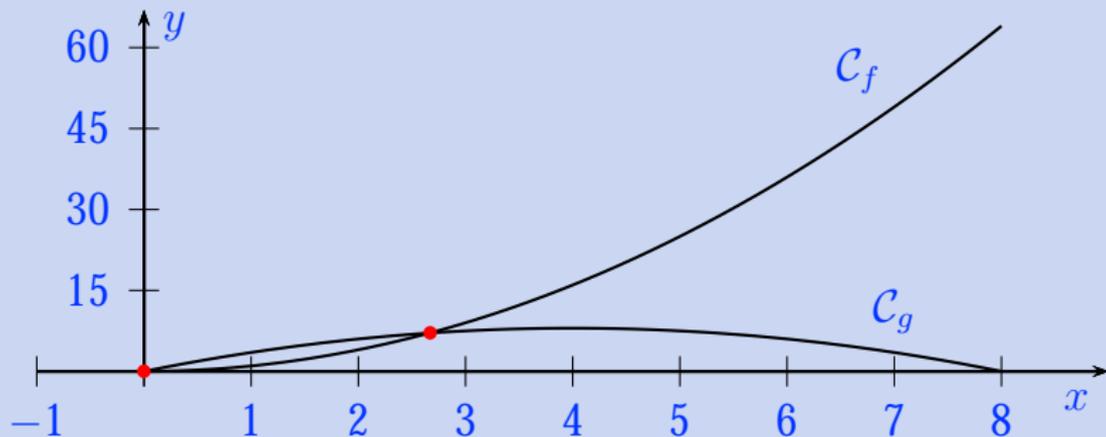
Ne pas noter

Réponse

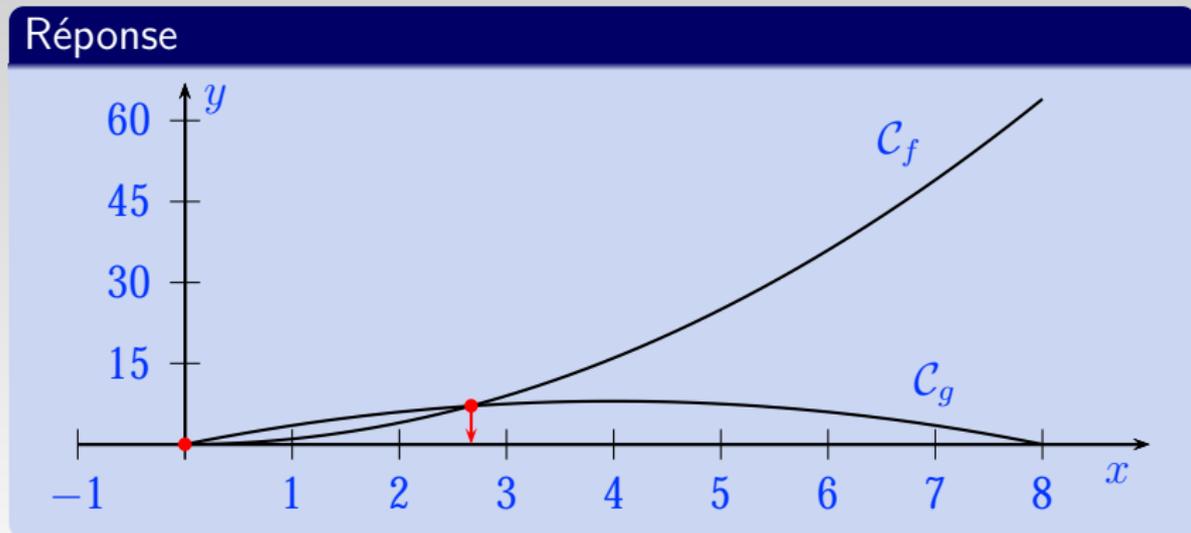


Ne pas noter

Réponse

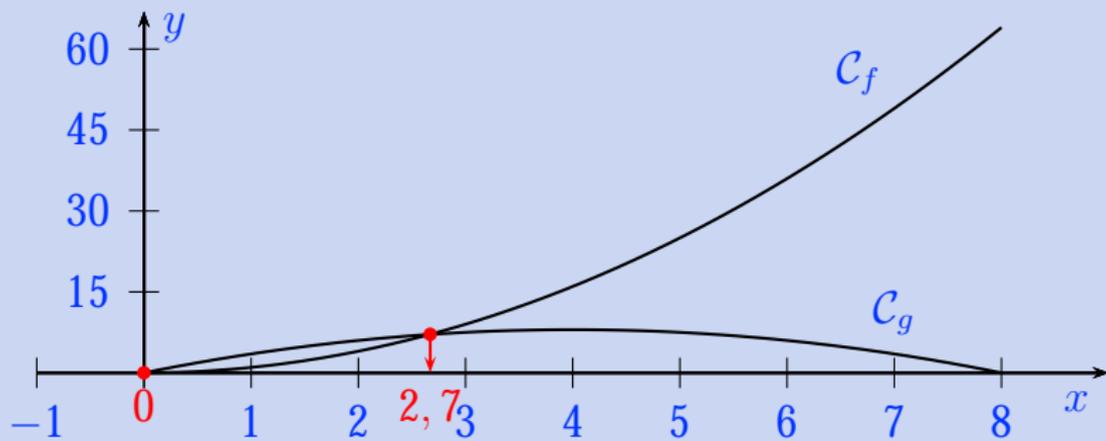


Ne pas noter



Ne pas noter

Réponse



La distance AM doit être égale à 0 ou à environ 2,7.

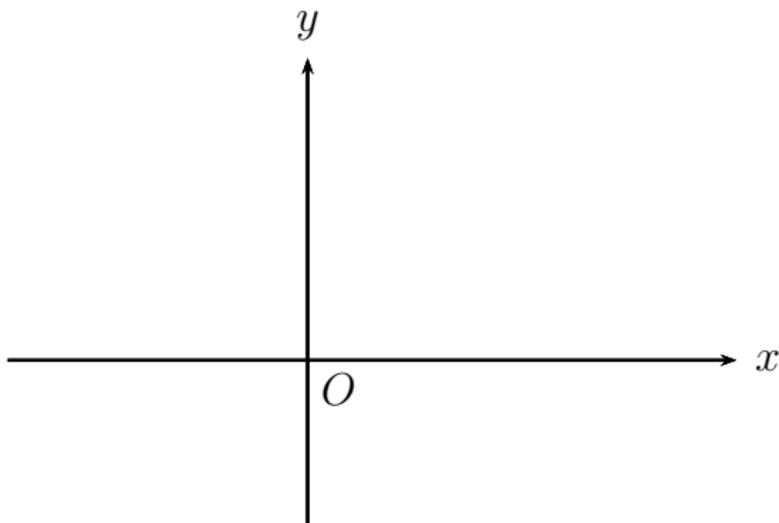
Partie exercices

Exercices 34 page 104 (question 1)) et 37 page 105

V – Résolution graphique d'inéquations

1°) Inéquations $f(x) \geq k$ ou $\leq k$ ou ...

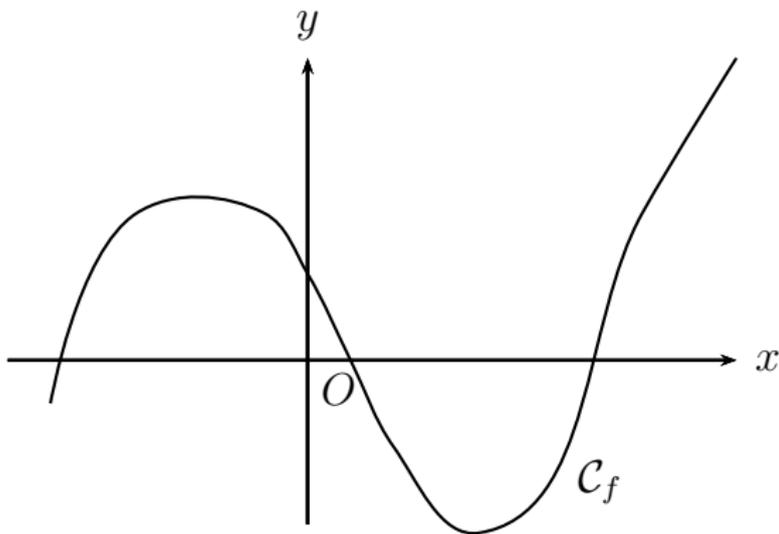
Résolution graphique de $f(x) \geq k$:



V – Résolution graphique d'inéquations

1° Inéquations $f(x) \geq k$ ou $\leq k$ ou ...

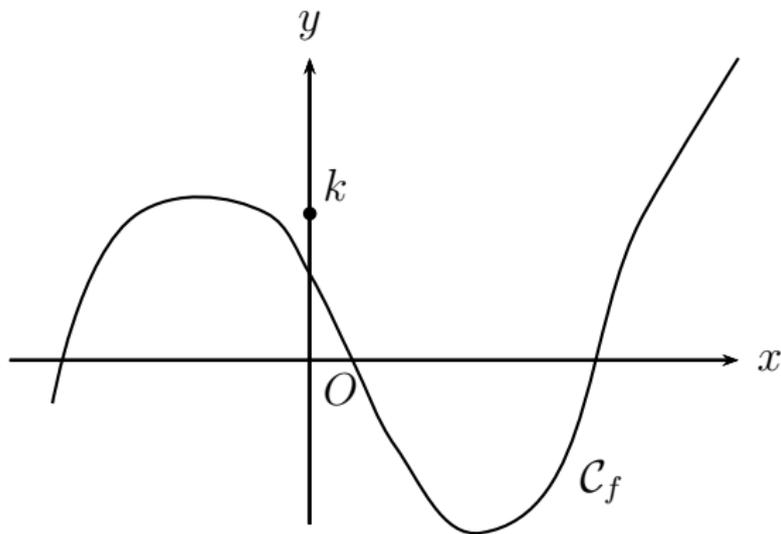
Résolution graphique de $f(x) \geq k$:



V – Résolution graphique d'inéquations

1°) Inéquations $f(x) \geq k$ ou $\leq k$ ou ...

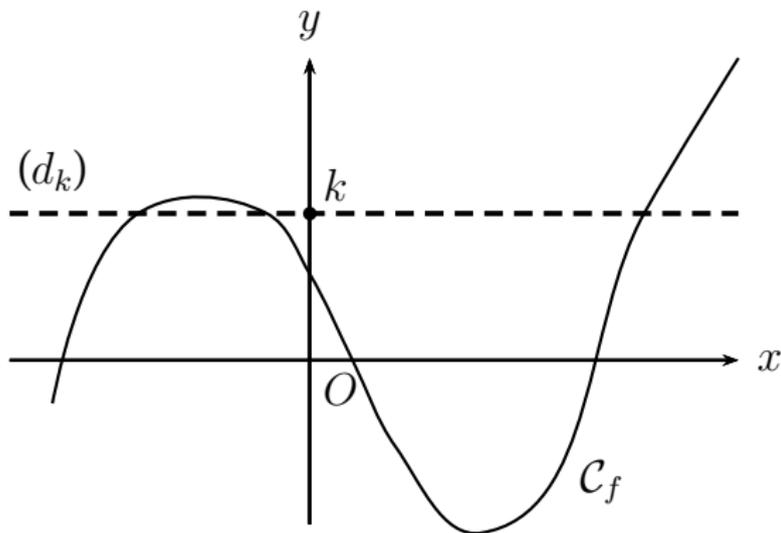
Résolution graphique de $f(x) \geq k$:



V – Résolution graphique d'inéquations

1° Inéquations $f(x) \geq k$ ou $\leq k$ ou ...

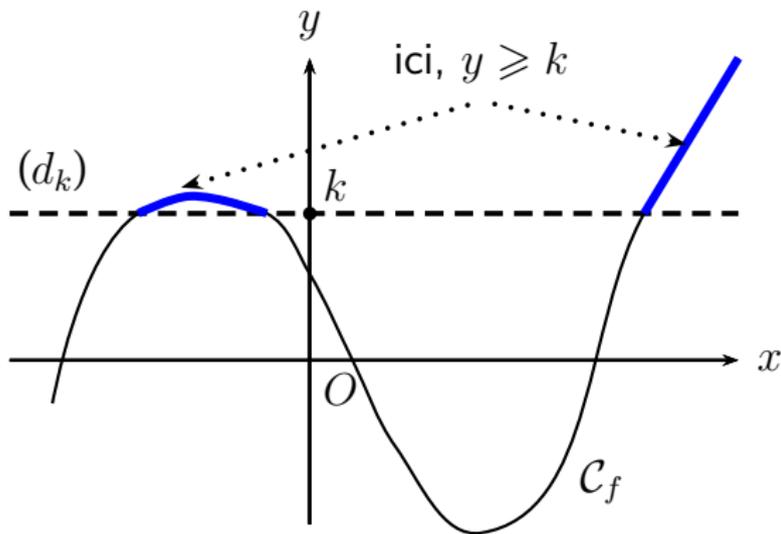
Résolution graphique de $f(x) \geq k$:



V – Résolution graphique d'inéquations

1°) Inéquations $f(x) \geq k$ ou $\leq k$ ou ...

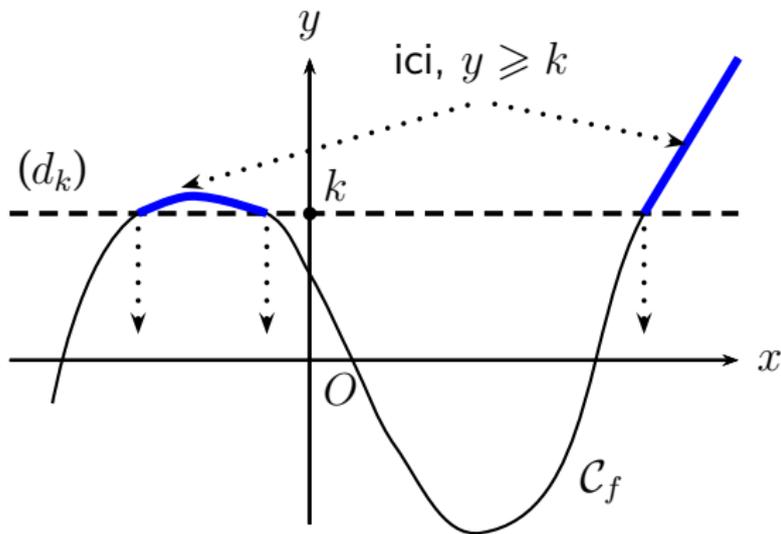
Résolution graphique de $f(x) \geq k$:



V – Résolution graphique d'inéquations

1°) Inéquations $f(x) \geq k$ ou $\leq k$ ou ...

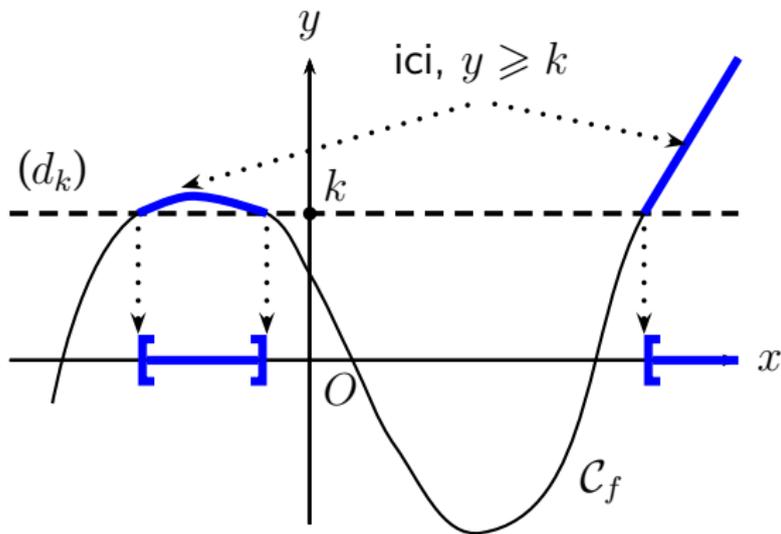
Résolution graphique de $f(x) \geq k$:



V – Résolution graphique d'inéquations

1°) Inéquations $f(x) \geq k$ ou $\leq k$ ou ...

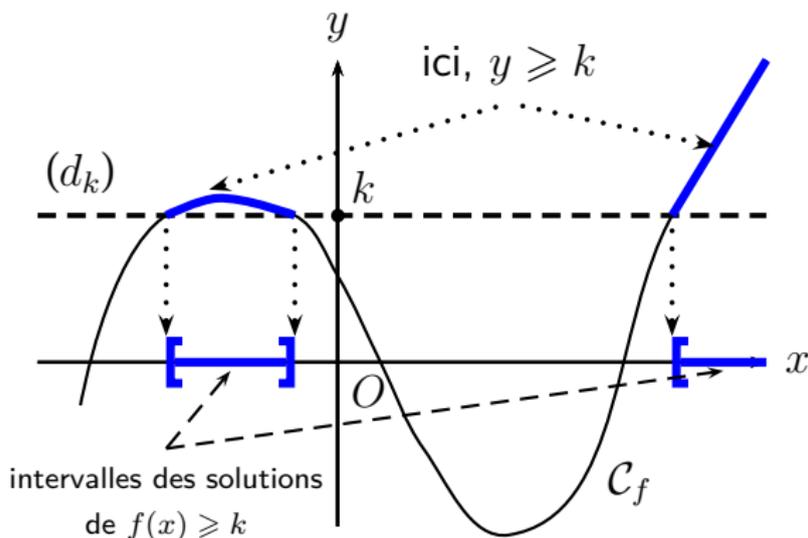
Résolution graphique de $f(x) \geq k$:



V – Résolution graphique d'inéquations

1°) Inéquations $f(x) \geq k$ ou $\leq k$ ou ...

Résolution graphique de $f(x) \geq k$:



Ne pas noter

Exemple 11

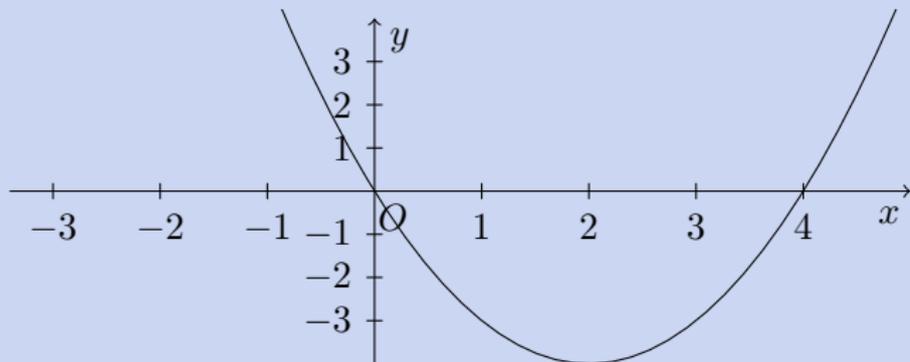
Résoudre $x^2 - 4x \geq 0$.

Ne pas noter

Exemple 11

Résoudre $x^2 - 4x \geq 0$.

Réponse

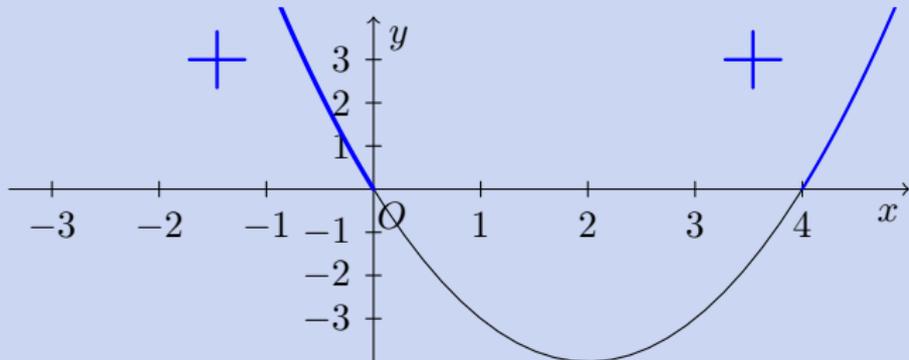


Ne pas noter

Exemple 11

Résoudre $x^2 - 4x \geq 0$.

Réponse

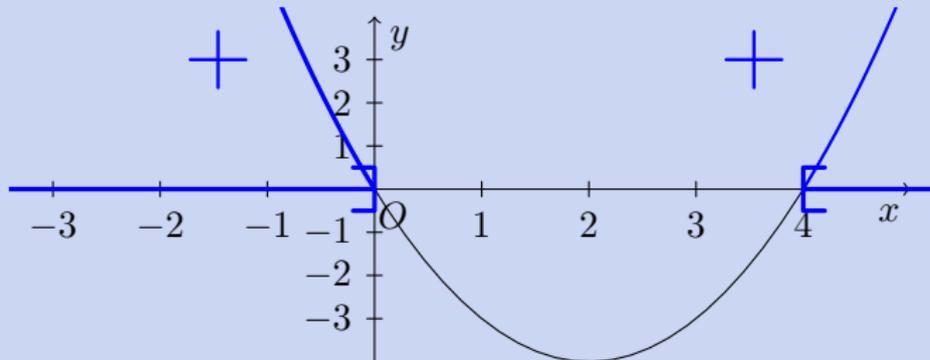


Ne pas noter

Exemple 11

Résoudre $x^2 - 4x \geq 0$.

Réponse

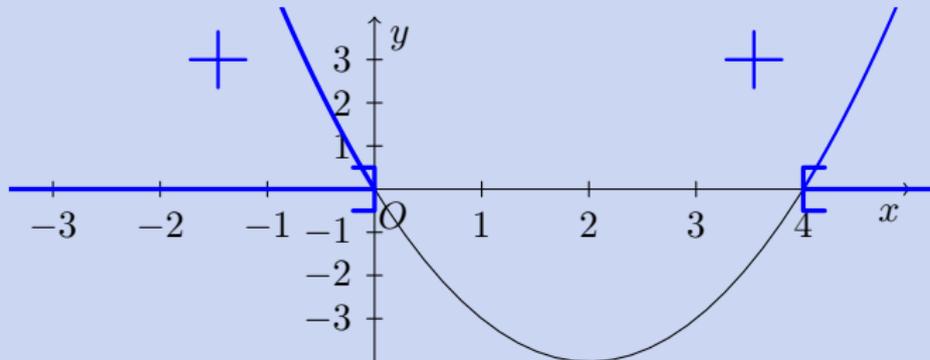


Ne pas noter

Exemple 11

Résoudre $x^2 - 4x \geq 0$.

Réponse



Ne pas noter

Exemple 11

Résoudre $x^2 - 4x \geq 0$.

Réponse

Ne pas noter

Exemple 12

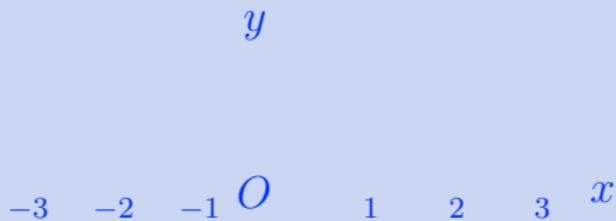
$$\frac{1}{x} \leq 1$$

Ne pas noter

Exemple 12

$$\frac{1}{x} \leq 1$$

Réponse

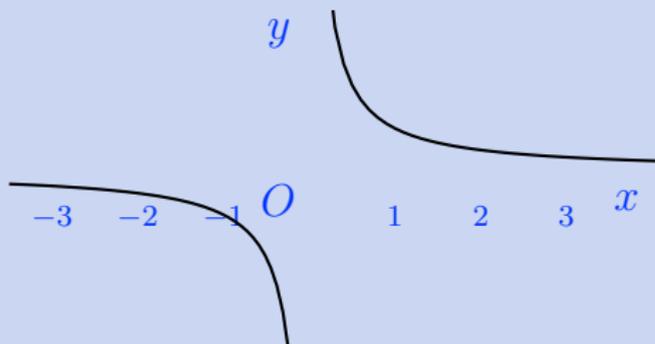


Ne pas noter

Exemple 12

$$\frac{1}{x} \leq 1$$

Réponse

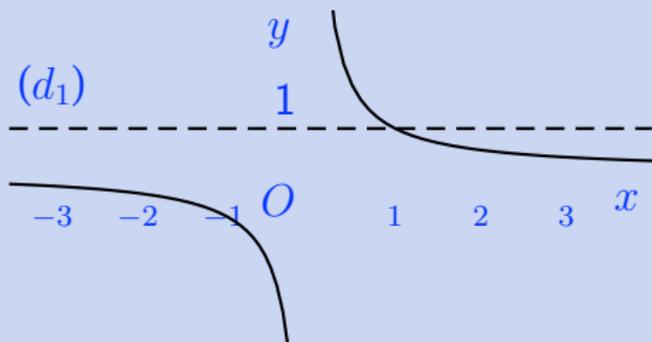


Ne pas noter

Exemple 12

$$\frac{1}{x} \leq 1$$

Réponse

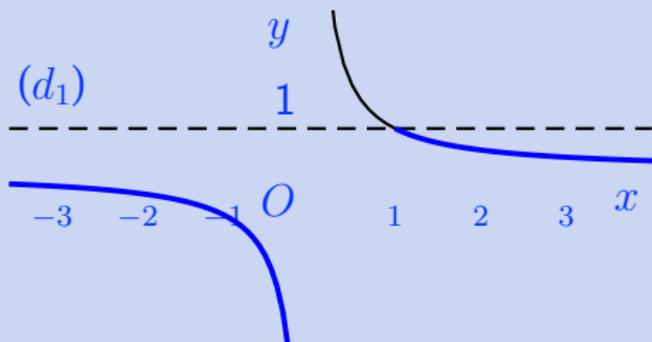


Ne pas noter

Exemple 12

$$\frac{1}{x} \leq 1$$

Réponse

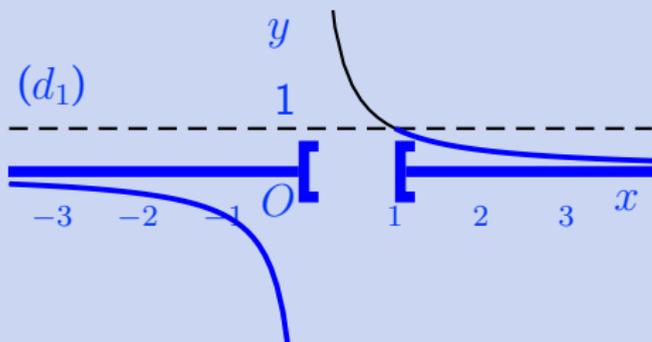


Ne pas noter

Exemple 12

$$\frac{1}{x} \leq 1$$

Réponse

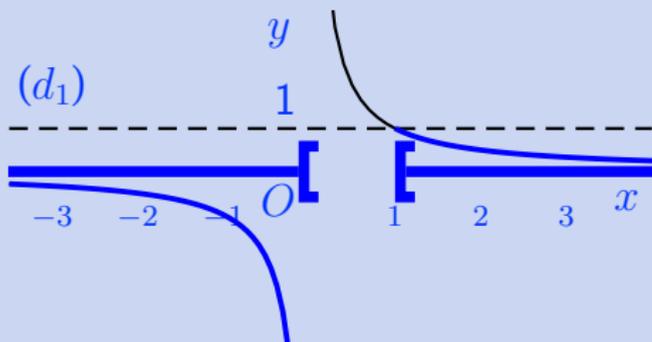


Ne pas noter

Exemple 12

$$\frac{1}{x} \leq 1$$

Réponse

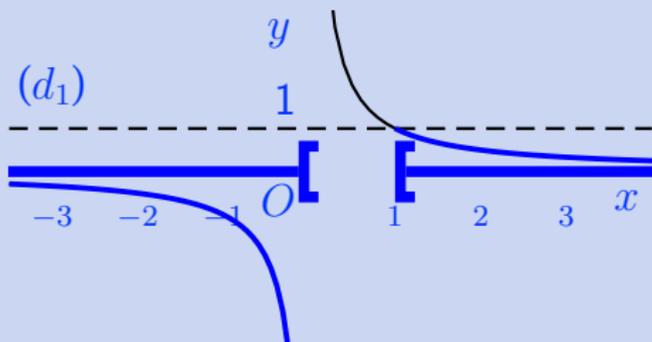


Ne pas noter

Exemple 12

$$\frac{1}{x} \leq 1$$

Réponse

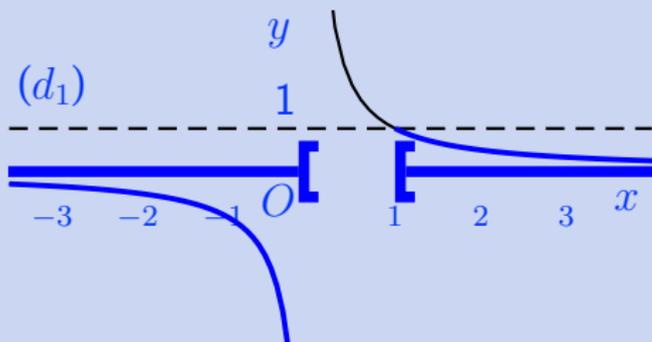


Ne pas noter

Exemple 12

$$\frac{1}{x} \leq 1$$

Réponse

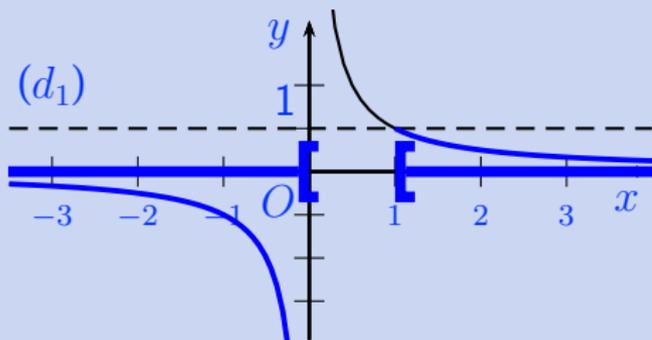


Ne pas noter

Exemple 12

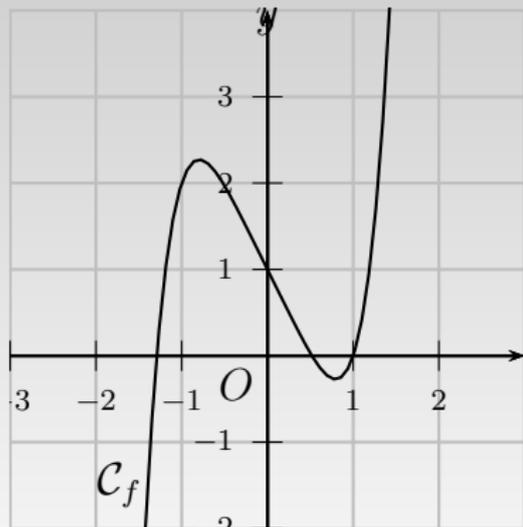
$$\frac{1}{x} \leq 1$$

Réponse



$$S \simeq]-\infty; 0[\cup [1; +\infty[.$$

Questions rapides (ne pas noter)

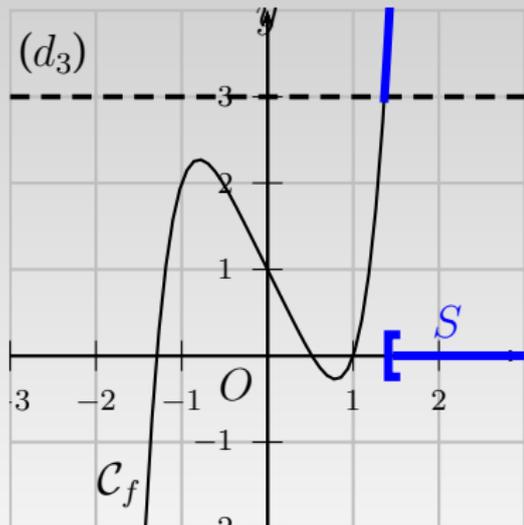


Ensembles des solutions de :



$$f(x) \geq 3 :$$

Questions rapides (ne pas noter)



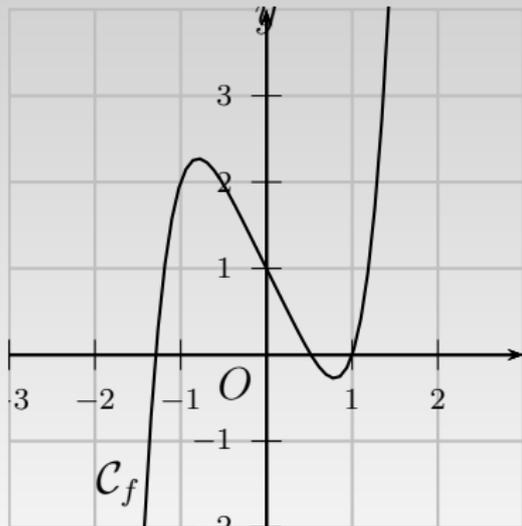
Ensembles des solutions de :



$$f(x) \geq 3 :$$

$$S \simeq [1, 4; +\infty [$$

Questions rapides (ne pas noter)

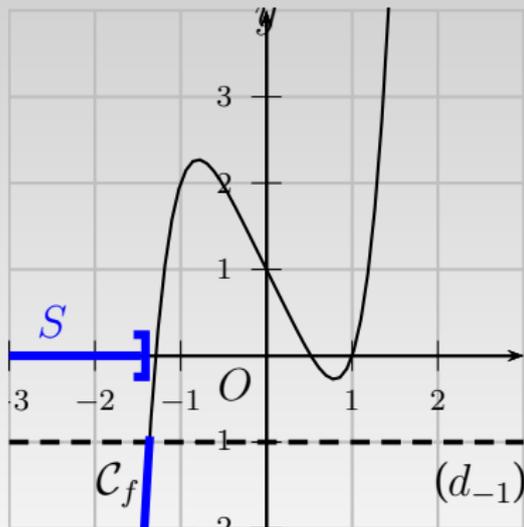


Ensembles des solutions de :

$$f(x) \leq -1 :$$



Questions rapides (ne pas noter)



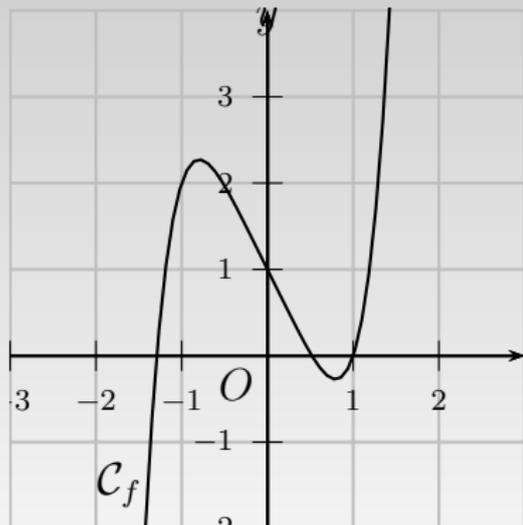
Ensembles des solutions de :

$$f(x) \leq -1 :$$

$$S \simeq]-\infty; -1, 4]$$



Questions rapides (ne pas noter)

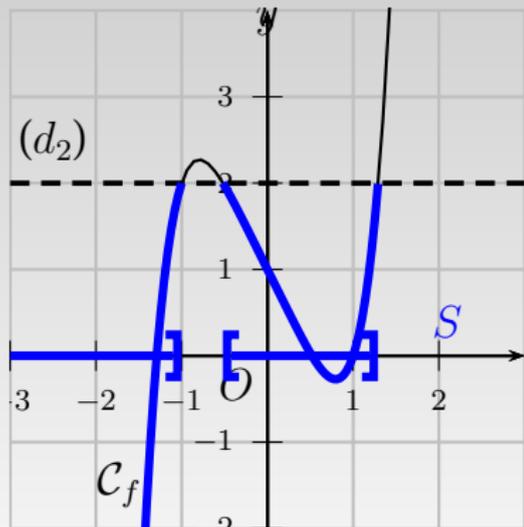


Ensembles des solutions de :

$$f(x) \leq 2 :$$



Questions rapides (ne pas noter)



Ensembles des solutions de :

$$f(x) \leq 2 :$$

$$S \simeq$$

$$]-\infty; -1] \cup]-0,5; 1, 3[$$

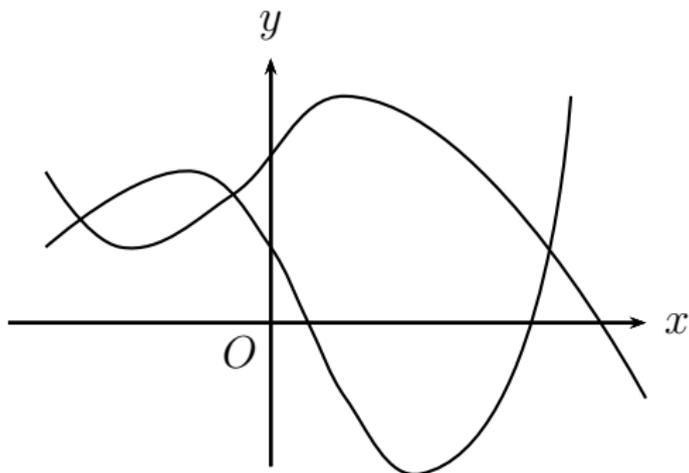


Partie exercices

31 page 104

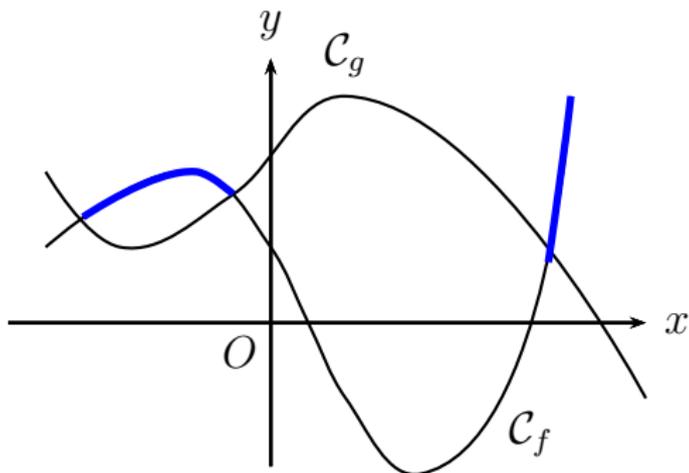
2°) Inéquations du type $f(x) \geq g(x)$ (ou $f(x) \leq g(x)$ ou ...)

Les solutions, s'il y en a, de l'équation $f(x) \geq g(x)$ sont les abscisses des points de \mathcal{C}_f qui sont au dessus de \mathcal{C}_g .



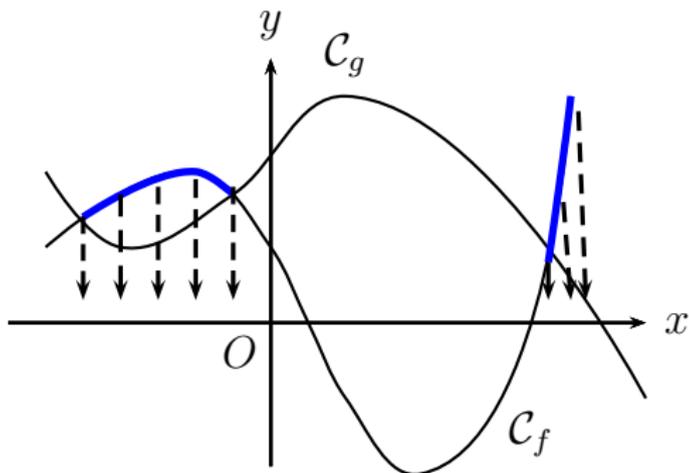
2°) Inéquations du type $f(x) \geq g(x)$ (ou $f(x) \leq g(x)$ ou ...)

Les solutions, s'il y en a, de l'équation $f(x) \geq g(x)$ sont les abscisses des points de \mathcal{C}_f qui sont au dessus de \mathcal{C}_g .



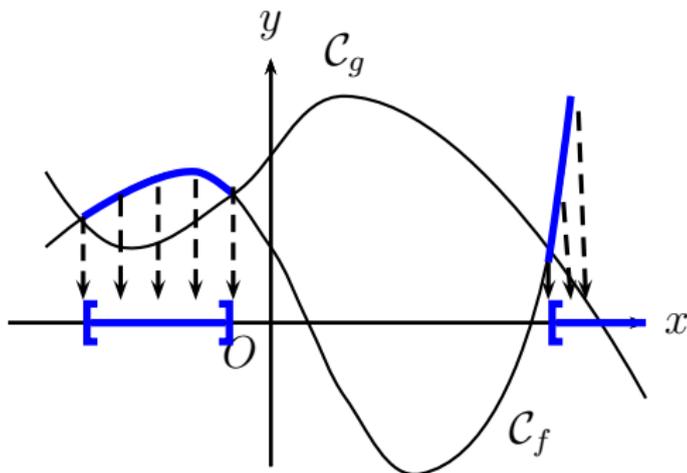
2°) Inéquations du type $f(x) \geq g(x)$ (ou $f(x) \leq g(x)$ ou ...)

Les solutions, s'il y en a, de l'équation $f(x) \geq g(x)$ sont les abscisses des points de \mathcal{C}_f qui sont au dessus de \mathcal{C}_g .



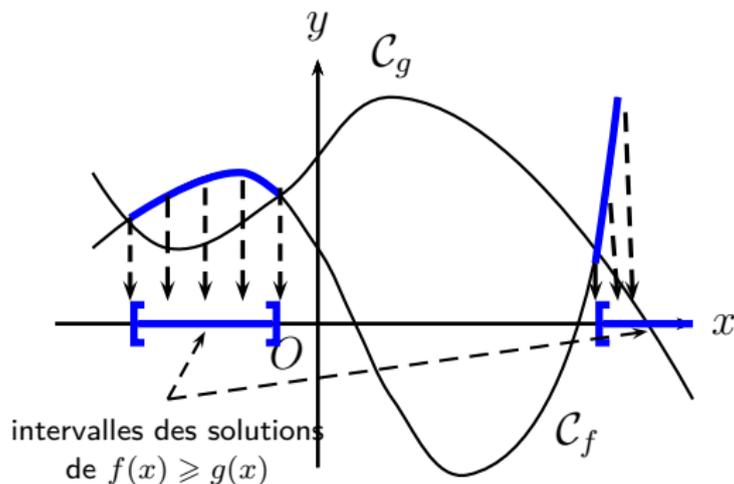
2°) Inéquations du type $f(x) \geq g(x)$ (ou $f(x) \leq g(x)$ ou ...)

Les solutions, s'il y en a, de l'équation $f(x) \geq g(x)$ sont les abscisses des points de C_f qui sont au dessus de C_g .



2°) Inéquations du type $f(x) \geq g(x)$ (ou $f(x) \leq g(x)$ ou ...)

Les solutions, s'il y en a, de l'équation $f(x) \geq g(x)$ sont les abscisses des points de C_f qui sont au dessus de C_g .



Partie exercices

34 page 104 (question 2))

Partie exercices

Avec la calculatrice graphique, trouvez les solutions approximatives de :

$$x^3 \geq x^2$$

$$x^2 - 3 \geq 3x$$

$$\frac{1}{x} \leq x$$