

TP : coordonnées de points et de vecteurs

Formules indispensables pour ce TP :

Coordonnées du milieu du segment [] : $\left(\frac{x_A + x_B}{2}, \frac{y_A + y_B}{2} \right)$

Distance entre et : $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$

Coordonnées du vecteur \vec{AB} : $\begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$

Outils de Geogebra indispensables pour ce TP :

Pour créer un point :

– soit utiliser un des outils dans le « menu point » ( ou  ou ...) ;

– soit le créer dans la zone de saisie  " par exemple :
\$ % (&"")
ou
(%) lieu(\$"*)

Pour créer un vecteur :

– soit utiliser l'outil « , ecteur »  ou l'outil « - eprésentant »  " suivant les cas ;

– soit le créer dans la zone de saisie " par exemple :
u % (-. "/)
ou
u % , ecteur(\$"*)



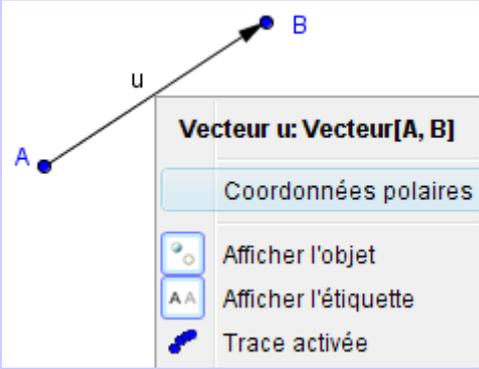
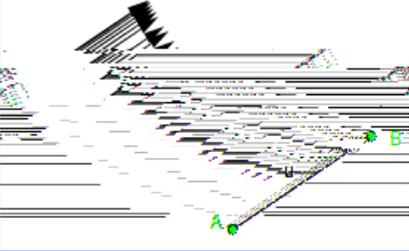
Oravail sur 1 eoge2ra



Oravail sur ca3ier

Exercice 1

Outil	Instruction(s)	Commentaires
	Crée un vecteur \vec{u} de coordonnées $\begin{pmatrix} -4 \\ 3 \end{pmatrix}$	1 eoge2ra doit nommer ce vecteur u et a55ic3e ses coordonnées dans la « 5en6tre \$lg72re »4
	Déplace le point : le vecteur \vec{u} (et donc ses coordonnées) est modifié en conséquence4	92serve les coordonnées dans la « 5en6tre \$lg72re »4
	Par contre, si vous déplacez le vecteur en cliquant à l'intérieur du segment, vous allez conserver le même vecteur.	Idem.
	Vous pouvez visualiser ceci plus précisément en activant la fonction « Trace » qui va laisser une trace du déplacement : faites un clic droit sur le vecteur et dans le menu contextuel qui s'ouvre, activez la trace	

Outil	Instruction(s)	Commentaires
	 <p>ce qui donne</p> 	<p>, nous obtenons ainsi plusieurs représentants du même vecteur \vec{u}</p>

Exercice 2 (translation)

Dans cet exercice, on utilisera au maximum les outils de Geogebra.

	<p>1.) Place les points : $A(-2; 3)$, $B(1; -1)$, $C(4; 2)$</p> <p>2.) Construis le point A' image du point A par la translation de vecteur \vec{u}</p> <p>3.) Place B'</p> <p>4.) Définis le quadrilatère $AA'B'B$</p> <p>5.) Demande à Geogebra de construire le quadrilatère $A'A''B''B''$ image de $AA'B'B$ par la translation de vecteur \vec{u}</p> <p>6.) Déplace \vec{u} pour voir l'effet de ce déplacement sur A'</p> <p>7.) Supprime \vec{u} pour voir ce que cela implique...</p>
---	--

Exercice 3 (représentant)

	<p>1.) Place les points : $A(-2; 3)$, $B(1; -1)$, $C(4; 2)$</p> <p>2.) Construis le vecteur \vec{AB} puis un représentant de \vec{AB} d'origine A</p> <p>Remarque : Si en Geogebra créé un nouveau vecteur v il s'agit bien de \vec{AB}</p> <p>3.) Lire les coordonnées du point A' tel que $\vec{AA'} = \vec{AB}$</p>
---	--

	<p>4.) Détermine les coordonnées de A' par des calculs</p>
---	---

Exercice 4

	<p>1.) Construisez un quadrilatère ABCD.</p> <p>2.) Placez les points M, N et P milieu respectifs de [AB], [BC] et [CD].</p> <p>3.) Déplacez un des points M, N ou P et observez la figure. Que pouvez-vous conjecturer ?</p> <p>4.) Créez deux vecteurs utiles pour prouver la conjecture faite ci-dessus.</p>
	<p>5.) Calculez les coordonnées de vos vecteurs pour vérification.</p> <p>6.) Pour les plus forts : en notant $(x_M; y_M)$, $(x_N; y_N)$ etc. les coordonnées des points, prouvez la conjecture dans le cas général.</p>

Exercice 5

	<p>1.) Créez les points A, B, C de coordonnées :</p> <table style="margin-left: 40px;"> <tr> <td>$(-6; -1)$</td> <td>$(-1; 2)$</td> </tr> <tr> <td>$(-2; -1)$</td> <td>$(1; -1)$</td> </tr> </table>	$(-6; -1)$	$(-1; 2)$	$(-2; -1)$	$(1; -1)$
$(-6; -1)$	$(-1; 2)$				
$(-2; -1)$	$(1; -1)$				
	<p>2.) Prouvez par des calculs que ABCD est un parallélogramme (vérifiez vos calculs avec la calculatrice).</p> <p>3.) On se demande maintenant si ABCD est un rectangle.</p> <p>4.) a) Calculez la longueur AC :</p> <ul style="list-style-type: none"> - donnez la valeur exacte sous la forme $EH = \sqrt{\dots}$ - donnez une valeur approchée du résultat : $EH \approx \dots$ 				
	<p>5.) Vérifiez cette dernière réponse.</p> <p>Attention : la vérification graphique ne permet pas d'être sûr d'avoir raison. Par exemple, si vous trouvez une distance égale à $\sqrt{27}$ et si la vraie réponse est $\sqrt{26,95}$, alors vous ne verrez pas forcément la différence sur le graphique.</p> <p>Pour avoir une valeur exacte de la distance AC dans la calculatrice, il faut aller dans « $\frac{1}{x}$ Calcul formel » puis taper Distance(K,L).</p>				
	<p>6.) a) Demandez à la calculatrice les longueurs exactes AC et BD, normalement, il faudrait les calculer...</p>				
	<p>7.) Le triangle ABC est-il rectangle ?</p>				
	<p>8.) Calculez l'angle \widehat{ACB}.</p>				

Exercice 6

	<p>1.) Crée les points A, B, C, D, E de coordonnées :</p> <p>A(-1; 2); B(2; 2); C(2; -1); D(1; -1); E(0; 0)</p>
	<p>2.) Calcule les coordonnées du centre G milieu de [AC]</p> <p>3.) a) Quelle est la nature du quadrilatre ABCD ? 2) Justifie cette conjecture (il faut plusieurs démonstrations)</p> <p>4.) 9n cercle dans cette question les angles du quadrilatre ABCD a) En utilisant la trigonométrie, détermine une mesure approchée de l'angle \widehat{BAC} (attention...) 2) En déduire une mesure approchée de l'angle \widehat{BCD}</p>
	<p>5.) Vérifie ces angles pour vérifier vos résultats</p>
	<p>6.) Calcule l'aire exacte du quadrilatre ABCD</p>
	<p>7.) Vérifie votre réponse</p>
	<p>8.) Détermine les coordonnées du centre du cercle circonscrit au triangle ABC</p>