

TP3 Python : les boucles « Tant que »...



	<i>variable</i>	<i>symbole</i>	<i>variable ou nombre ou texte ou calcul</i>
<i>symbole</i>			



Exercice 1 : la punition



Exercice 2 : code secret



Exercice 3 : à la recherche d'une formule magique



Le hasard avec Python

```

_____
_____
!
_____
!
"      #          $%
$      # &!      %
'      #          !      !      #      !      #          $%
          $()%
```



Exercice 4 : un jeu

-
-
-
-



Exercice 5 : problème du duc de Toscane